

## 4. DEL (15.11.2024)

# POLJSKO IN 3D LOKOSTRELSTVO

<b>Poglavje 22 - Oprema tekmovalcev</b>	4
Art. 22.1: Ukrivljeni lok	4
Art. 22.2: Sestavljeni lok	5
Art. 22.3: Goli lok	5
Art. 22.4: Tradicionalni lok	6
Art. 22.5: Dolgi lok	7
Art. 22.6: Pripomočki za vse sloge	8
Art. 22.7: Daljnogledi	8
<b>Poglavje 23 - Streljanje</b>	10
Art. 23.1	10
Art. 23.2	10
Art. 23.3	10
Art. 23.4	10
Art. 23.5	10
Art. 23.6	10
Art. 23.7	10
<b>Poglavje 24 - Vrtni red streljanja in kontrola časa v Poljskih in 3D krogih</b>	11
Art. 24.1	11
Art. 24.2	11
Art. 24.3	11
Art. 24.4	11
Art. 24.5	11
Art. 24.6	11
Art. 24.7	11
Art. 24.8	11
Art. 24.9	12
Art. 24.10	12
Art. 24.11	12
Art. 24.12	12
Art. 24.13	12
<b>Poglavje 25 - Zapisovanje</b>	13
Art. 25.1	13
Art. 25.2	13
Art. 25.3	13
Art. 25.4	14
Art. 25.5	14
<b>Poglavje 26 - Kontrola streljanja in varnost</b>	15
Art. 26.1	15
Art. 26.2	15
Art. 26.3	15
Art. 26.4	15
Art. 26.5	15
Art. 26.6	15
<b>Poglavje 27 - Posledice kršitev pravil</b>	16
Art. 27.1	16
Art. 27.2	16
Art. 27.3	16
Art. 27.4	16
Art. 27.5	16
Art. 27.6	16
Art. 27.7	16
Art. 27.8	16
Art. 27.9: Opomini	16
<b>Poglavje 28 - Trening</b>	17
Art. 28.1	17
<b>Poglavje 29 - Vprašanja in spori</b>	18
Art. 29.1	18
Art. 29.2	18
<b>Poglavje 30 - Pritožbe</b>	19
Art. 30.1	19

<b>Poglavje 31 - Pravila oblačenja</b> .....	20
Art. 31.1: Tekmovalci .....	20
Art. 31.2: Trenerji in drugi uradni člani ekipe .....	20

## **4. DEL (15.11.2024)**

# **POLJSKO IN 3D LOKOSTRELSTVO**

# Poglavje 22

## Oprema tekmovalcev

Ta člen opredeljuje vrsto opreme tekmovalcev, dovoljene za uporabo pri streljanju na tekmovanjih WA. Tekmovalec je sam odgovoren za to, da uporablja opremo v skladu s pravili. Vsak tekmovalec, pri katerem se ugotovi, da uporablja opremo, neskladno s pravili WA, je lahko diskvalificiran. Najprej so podani posebni predpisi, ki veljajo za vsak slog, sledijo pa splošni predpisi, ki veljajo za vse sloge. Pravila oblačenja so zapisana v 3. DEL-u, člen 20.1.

### 22.1 Ukrivljeni lok

Za ukrivljeni lok so dovoljeni sledeči pripomočki:

22.1.1 Lok vsakega tipa s pogojem, da ustreza sprejetim principom in smislu besede lok, kot se uporablja v tarčnem lokostrelstvu, to je naprava, sestavljena iz ročaja in prijema (grip) (deljivi za strel skozi ni dovoljen) ter dveh upogljivih krakov, od katerih se vsak konča s konico z ušesom za tetivo. Lok je za uporabo napet z enojno tetivo, vpeto direktno med obe ušesi krakov, med delovanjem pa se ga drži v eni roki za roč, medtem ko prsti druge roke vlečejo in sprožijo tetivo.

22.1.1.1 Pisano barvani ročaji loka in zaščitni znaki na notranji strani zgornjega in spodnjega kraka ali na ročaju so dovoljeni.

22.1.1.2 Ročaji, ki vsebujejo držalo, so dovoljeni pod pogojem, da se ne dotikajo stalno tekmovalčeve roke ali zapestja.

22.1.2 Tetiva iz poljubnega števila niti.

22.1.2.1 Niti v snopu tetive so lahko iz različnih pisanih barv in povitja ter materiala, izbranega po potrebi. Tetiva ima lahko centralno povitje za prilagoditev napenjajočih prstov, enega ali dva sedla za puščico (nocking point), na katerega je lahko dodano povitje (povitja) za potrebno prileganje jahača in za namestitev tega sedla. Na vsaki strani tetive je zanka, ki se jo zatakne za ušesa krakov loka, ko se ga napne. Poleg tega je dovoljen en dodatek na tetivi, ki služi za označbo ustnic ali nosu. Povitje na tetivi se ne sme končati v višini lokostrelčevega pogleda pri polnem potegu loka. Tetiva ne sme v nobenem pogledu nuditi pomoči pri merjenju skozi kukalo (peep-hole), označbe ali kakorkoli drugače.

22.1.3 Ležišče puščice (arrowrest), ki je lahko nastavljivo in ima več kot eno navpično podporo.

22.1.3.1 Premični vzmetni gumb (pressure button), točka naslona (pressure point) ali ploščica za ležišče puščice (arrow plate) so lahko dodani na loku pod pogojem, da niso električni ali elektronski in da ne nudijo nobene dodatne pomoči pri merjenju. Točka naslona ne sme biti več kot 4 cm nazaj (navznoter) od tečaja prijema (pivot point) loka.

22.1.4 En pokazatelj kontrole potega, zvočni, otipni ali vizualni, ki ne sme biti električni ali elektronski, se lahko uporablja.

22.1.5 Merilna naprava za merjenje je dovoljena.

22.1.5.1 Ne sme vsebovati prizme, leče/leč ali nobene druge povečevalne naprave, libele, električne ali elektronske naprave niti ne sme nuditi več kot ene merilne točke. Dolgi optični pini se morajo upogniti po 2 cm na nasprotnem koncu pina zunaj tekmovalčevega vidnega polja.

22.1.5.2 Celoma dolžina merilnega kroga ali točke (tunela, cevke, pina ali druge ustrezne raztezajoče se komponente) ne sme biti daljša od 2 cm v liniji pogleda tekmovalca.

22.1.5.3 Merilna naprava pritrjena na lok ima lahko nastavitev navijanja in višine in je podvržena je naslednjim predpisom:

- Podaljšek merilne naprave je dovoljen;
- Originalna merilna ploščica ali trak z enim setom tekmovalčevih označenih razdalj je lahko pritrjena na napravo kot vodilo za označevanje, toda na noben način ne sme nuditi nobene dodatne pomoči.

22.1.5.4 Na progi z neznanimi razdaljami ne sme biti noben del merilne naprave posebej prilagojen na noben način za namen ocenjevanja razdalj.

22.1.5.5 Tekmovalci imajo lahko s seboj na progi oznake za razdalje na merilni napravi, kar pomeni enotno referenčno točko za vsako določeno razdaljo. Več oznak za uporabo kot možno orientacijsko vodilo za ocenjevanje razdalj ni dovoljeno imeti.

22.1.6 Dovoljeni so stabilizatorji in vibracijski dušilci na loku.

22.1.6.1 Ne smejo:

- Služiti kot vodilo tetive;
- Se dotikati ničesar drugega kot le loka;
- Predstavljati nobene nevarnosti ali ovire drugim tekmovalcem.

22.1.7 Lahko se uporabljajo vse puščice s pogojem, da ustrezajo smislu besede puščica, kot se uporablja v tarčnem lokostrelstvu, ter da take puščice ne povzročajo pretirane škode na licih ali podlogah.

22.1.7.1 Puščica je sestavljena iz telesa z glavo (konico), jahača, peres in po želji obarvanih označb (cresting). Maksimalni premer puščic ne sme biti večji od 9,3 mm (ovoji za puščice niso predmet teh omejitev, če niso daljši od 22cm, merjeno od grla jahača kjer jahač sede na tetivo proti konici puščice do konca ovoja). Premer konice te puščice sme meriti največ 9,4 mm. Vse puščice vsakega tekmovalca morajo biti na telesu označene s tekmovalčevim imenom ali inicialkami. Vse puščice, uporabljene v vsaki seriji morajo biti identične in morajo imeti isti model in barvo (barve) peres, jahačev in obarvanja.

*Tracer jahači (električno/elektronsko osvetljeni jahači) niso dovoljeni.*

22.1.8 Zaščita prstov v obliki prstnih trakov (obližev), strelskih rokavic (zapestni trak je dovoljen), ščitnikov za prste ali kombinacije zaščite za prste za vlečenje in sprožanje tetive je dovoljena, s pogojem da ne vsebujejo nobenega pripomočka, ki bi tekmovalcu pomagal napeti in sprožiti tetivo.

22.1.8.1 Ščitnik za prste lahko vsebuje sidriščno ploščico za potrebe sidranja, naslon za palec ali prste, ki ne vlečejo, trakove za prste okoli prstov za pritrditev na prste na roki, ločilec med prsti za preprečevanje stiskanja puščice, ploščico (-e) za spetje materialov ščitnika/plasti skupaj ter podaljšek ploščice za dosledno prileganje roke se lahko uporablja. Ščitnik za prste je lahko narejen iz poljubnega števila plasti in materialov. Noben del ščitnika se ne sme raztezati po roki med palcem in prsti ali zunaj zapestja in omejevati gibanje zapestja. Na roki, ki drži lok, je dovoljeno nositi navadno rokavico, rokavico brez prstov ali podobno stvar, toda ta ne sme biti pritrjena na ročaj loka.

22.1.9 Dovoljeni so pripomočki:

22.1.9.1 Ščitnik za roko, ščitnik za prsa, zanka (šlinga) na loku, naprstna zanka (šlinga in tok, katerega se lahko nosi na pasu, na hrbtu, na boku ali pa je lahko pritrjen na tla. Pripomočki za dvig noge/stopala ale le dela le-tega, pritrjeni na čevelj ali samostojni, so dovoljeni pod pogojem, da ti pripomočki ne predstavljajo ovire za druge tekmovalce na strelni liniji/količku ter da ne štrlijo več kot 2 cm izven stopala. Dovoljeni so tudi dušilci krakov. Pokazatelj vetra (ne električni ali ne elektronski) so lahko dodani k opremi, ki se jo uporabi na strelnem količku (npr. lahki trakovi).

## 22.2 Sestavljeni lok

Za sestavljeni lok je dovoljena sledeča oprema. Vsi tipi dodatnih priprav so dovoljeni, če le niso električni ali elektronski, če ne ogrožajo varnosti in če niso pretirano moteči za druge tekmovalce.

22.2.1 Sestavljeni lok (lahko za strel skozi) je lok, kjer se poteg mehansko spreminja s sistemom škripcev ali napenjalcev.

Lok je za uporabo napet s kabli ali tetivo (tetivami), vpetimi direktno na napenjalce, med obe ušesi krakov loka, na kable ali kakorkoli drugače, odvisno od modela. Nobena oprema ne sme biti električna ali elektronska.

22.2.1.1 Vrhnja moč potega loka ne sme presežati 60 funtov.

22.2.1.2 Omejevalci kablov so dovoljeni.

22.2.1.3 Držalo ročaja ali razdeljeni kabli so dovoljeni, v kolikor se ne dotikajo stalno tekmovalčevega zapestja ali roke, v kateri drži lok.

22.2.1.4 Tetiva kakršnega koli tipa, ki lahko vsebuje več povitij za pritrditev sedel za puščice (nocking points) in ima lahko še druge pripomočke kot npr. označbe ustnic ali nosu, kukalo (peep-hole), linijsko kukalo, zanka, dušilci tetive, uteži na tetivi itd.

22.2.1.5 Točka naslona na ležišču puščice, ki je lahko nastavljiva, ne sme biti več kot 6 cm dlje (znotraj) od grla ročaja (pivot point) loka.

22.2.2 Pokazatelj kontrole potega, dotikalni, slišni in/ali vidni, se lahko uporablja, če le ni električni ali elektronski.

22.2.3 Merilna naprava, pritrjena na lok.

22.2.3.1 Omogoča lahko vijačno ali dvižno naravnavanje in lahko vsebuje tudi libelo in/ali povečevalna stekla in/ali prizme. Dodatno je lahko pritrjena na napravo originalna merilna ploščica ali trak z enim setom tekmovalčevih označenih razdalj kot vodilo za razdalje.

22.2.3.2 Merilna točka je lahko pin iz optičnih vlaken in po želji osvetljen s kemično svetlečo palčko. Svetleča palčka mora biti vgrajena tako, da ne moti drugih tekmovalcev.

22.2.3.3 Merilne naprave z več pini in vizirji (multiple sight pins in peep eliminator devices) so dovoljene samo na progah z znanimi razdaljami.

22.2.3.4 Na progah z neznanimi razdaljami ne sme biti noben del merilne naprave prirejen za namene merjenja razdalj.

22.2.3.5 Tekmovalci imajo lahko s seboj na progi svoje oznake za razdalje na merilni napravi, kar pomeni enotno referenčno točko za vsako določeno razdaljo. Več oznak za uporabo kot možno orientacijsko vodilo za ocenjevanje razdalj ni dovoljeno imeti.

22.2.4 Uporablja se lahko sprožilec, ki na noben način ne sme biti pritrjen na lok z izjemo tetive ali D-zanke. Uporablja se lahko vse vrste ščitnikov za prste.

22.2.5 Veljajo sledeče omejitve:

- [Člen 22.1.7.](#) in [Člen 22.1.7.1.](#);
- [Člen 22.1.8.1.](#);
- **The correct reference will be inserted as soon as possible.** z omejitvami v **The correct reference will be inserted as soon as possible.**;
- [Člen 22.1.9.1.](#)

## 22.3 Goli lok

Za goli lok so dovoljeni naslednji pripomočki:

22.3.1 Lok vsakega tipa s pogojem, da ustreza sprejetim principom in smislu besede lok, kot se uporablja v tarčnem

lokostrelstvu, to je naprava, sestavljena iz prijema (grip), ročaja (nedeljiviga za strel skozi) in dveh upogljivih krakov, od katerih se vsak konča s konico z ušesom za tetivo.

Lok je za uporabo napet z enojno tetivo, vpeta direktno med obe ušesi krakov, med delovanjem pa se ga drži v eni roki za roč, medtem ko prsti druge roke vlečejo in sprožijo tetivo. Lok kot je opisan zgoraj mora biti gol, izjema je ležišče puščice (arrow rest), in brez izboklin, merilnih naprav, oznak, poškodb ali lisastih delcev (v območju okna), ki bi lahko pomagali meriti. Nenapeti goli lok skupaj z dovoljenimi pripomočki mora iti skozi luknjo obroča z notranjim premerom 12,2cm +/-0,5mm.

*22.3.1.1 Pisano barvani ročaji loka in zaščitni znaki na notranji strani zgornjega in spodnjega kraka ali ročaja so dovoljeni. Ne glede na to pa velja, da če je območje merilnega okna pobarvano na tak način, da lahko služi za merjenje, je to potrebno prekriti.*

*22.3.1.2 Ročaji, ki vsebujejo držalo, so dovoljeni pod pogojem, da se ne dotikajo stalno tekmovalčeve roke ali zapestja.*

22.3.2 Tetiva je lahko iz poljubnega števila niti.

*22.3.2.1 Niti v snopu tetive in povitje so lahko različnih barv in materiala, izbranega po potrebi. Tetiva ima lahko centralno povitje za prilagoditev napenjajočih prstov, enega ali dva sedla za puščico (nocking point), na katerega je lahko dodano povitje (povitja) za potrebno prileganje jahača in za namestitev tega sedla. Nobena označba za ustnice ali nos ni dovoljena. Tetiva ne sme v nobenem pogledu nuditi pomoči pri merjenju skozi kukalo (peephole), označbe ali kakorkoli drugače.*

22.3.3 Ležišče puščice (arrow rest), ki je lahko nastavljivo in ima več kot eno navpično podporo.

*22.3.3.1 Premični vzmetni gumb (pressure button), točka naslona (pressure point) ali ploščica za ležišče puščice (arrow plate) se lahko uporablja na loku pod pogojem, da ne nudi nobene dodatne pomoči pri merjenju. Točka naslona ne sme biti postavljena dlje od 2 cm nazaj (znotraj) od grla ročaja (pivot point) loka.*

22.3.4 Noben pokazatelj kontrole potega ni dovoljen.

22.3.5 Pomikanje po tetivi in po obrazu (face and string walking) je dovoljeno.

22.3.6 Nobeni stabilizatorji niso dovoljeni.

*22.3.6.1 Dušilci tresljajev so dovoljeni. Lahko jih v ročaj vgradi že proizvajalec, lahko pa so tudi naknadno pritrjeni neposredno na ročaj ali na utež(i). Vsaka kombinacija uteži in dušilcev tresljajev mora iti skozi obroč z notranjim premerom 12,2 cm (+/-0,5 mm), ne da bi bilo treba dušilce tresljajev upogniti, da bi šli skozi 12,2 cm velik obroč. Dovoljeni so kotni inserti stabilizatorjev proizvajalca ročajev, vendar kotni nosilci ali konektorji niso dovoljeni. Uteži in blažilniki se lahko dodajo pod in nad oprijem ročaja, vendar ne smejo na kakršen koli način pomagati tekmovalcu pri merjenju ali ocenjevanju razdalj. Dovoljeni so tudi blažilniki krakov.*

22.3.7 Lahko se uporabljajo vse puščice s pogojem, da ustrezajo sprejetim principom in smislu besede puščica, kot se uporablja v tarčnem lokostrelstvu, ter da take puščice ne povzročajo pretirane škode na tarčah.

*22.3.7.1 Puščica je sestavljena iz telesa z glavo (konico), jahača, peres in po želji obarvanih označb (cresting). Maksimalni premer puščic ne sme biti večji od 9,3 mm (ovoji za puščice niso predmet teh omejitev, če niso daljši od 22cm, merjeno od grla jahača kjer jahač sede na tetivo proti konici puščice do konca ovoja). Premer konice te puščice sme meriti največ 9,4 mm. Vse puščice vsakega tekmovalca morajo biti na telesu označene s tekmovalčevim imenom ali inicialkami. Vse puščice uporabljene v katerikoli seriji morajo biti izgledati identično in morajo imeti isti model in barvo (barve) peres, jahačev in obarvanja. Tracer jahači (električno/elektronsko osvetljeni jahači) niso dovoljeni.*

22.3.8 Zaščita prstov v obliki prstnih ščitov ali naprstnikov, rokavic ali ščitnikov (tab) ali trakov (obližev) za vlečenje in sprožanje tetive je dovoljena, vendar le-ta ne sme vsebovati nobenega pripomočka, ki bi pomagal tekmovalcu vleči, držati ali sprožiti tetivo.

*22.3.8.1 Ločilec med prsti za preprečevanje stiskanja puščice je dovoljen. Sidriščna ploščica ali podobna priprava, pritrjena na zaščito prstov (tab) za potrebe sidranja, je dovoljena. Šivi morajo biti enaki tako po velikosti kot po barvi. Oznake ali črtice so lahko dodane direktno na tab ali na trak prilepljen na sprednjo stran taba. Te oznake morajo biti popolnoma enake tako po velikosti, po obliki in barvi in so lahko največ dveh različnih dolžin. Dodatne informacije niso dovoljene. Na roki, ki drži lok, je dovoljeno nositi navadno rokavico, rokavico brez prstov ali podobno stvar, ki pa ne sme biti pritrjena na ročaj loka.*

22.3.9 Dovoljeni so pripomočki:

*22.3.9.1 Ščitniki za roko (za lakete), ščitniki za prsa, zanka na loku, naprstna zanka (šlinga), viseči tok za pasom, nahrbtni ali stoječi tok. Pripomočki za dvig noge ali dela stopala, pritrjeni na čevelj ali samostojni, so dovoljeni pod pogojem, da ti pripomočki ne predstavljajo ovire za druge tekmovalce na strelni liniji/količku ter da ne štrlijo več kot 2 cm izven stopala.*

## 22.4 Tradicionalni lok

Za tradicionalni lok so dovoljeni sledeči pripomočki:

22.4.1 Lok vsakega tipa s pogojem, da ustreza sprejetim principom in smislu besede lok, kot se uporablja v tarčnem lokostrelstvu, sestavljen iz ročaja (nedeljiviga za strel skozi), prijema (grip) in dveh upogljivih krakov, od katerih se vsak konča s konico z ušesom za enojno tetivo, ki je neposredna vpeta med obe ušesi krakov. Med delovanjem se lok drži v eni roki za roč, medtem ko prsti druge roke vlečejo in sprožijo tetivo. Ročaj mora biti laminirane konstrukcije in mora vsebovati lesene laminate ali izdelan iz enega kosa lesa. Lok je lahko razstavljiv in lahko vsebuje tovarniško vgrajene kovinske dodatke v ročaju za pritržitev krakov, puše za stabilizator itd. Lok ima lahko nastavljive krake za uravnavanje tilerja in moči loka. Lok kot je opisan zgoraj mora biti gol, izjema je ležišče puščice (arrow rest), opisan v členu 22.4.3. in brez izboklin, merkov ali merilnih naprav, oznak, poškodb ali lisastih delcev v območju okna, ki bi

lahko pomagali meriti. Uteži na ročaju loka so dovoljene, če so bile vgrajene v času proizvodnega procesa loka in ne naknadno. Take uteži morajo biti povsem nevidne na površini loka in morajo biti prekrite z laminatom uporabljenim pri proizvodnji loka in ne sme biti vidnih lukenj, zamašenih lukenj, prekrival ali pokrovov z izjemo originalnega tovarniškega vložka ali vgrajenega logotipa.

22.4.1.1 *Pisano barvani ročaji loka in zaščitni znaki na notranji strani zgornjega in spodnjega kraka so dovoljeni. Ne glede na to pa velja, da če je območje merilnega okna pobarvano na tak način, da lahko služi za merjenje, je to potrebno prekriti.*

22.4.1.2 *Dovoljeni so tudi dušilci krakov pritrjeni direktno na krak.*

22.4.2 Tetiva je lahko iz poljubnega števila niti.

22.4.2.1 *Niti v snopu tetive in povitje so lahko različnih barv in materiala, izbranega po potrebi. Tetiva ima lahko centralno povitje za prilagoditev napenjajočih prstov, enega ali dva sedla za puščico (nocking point), na katerega je lahko dodano povitje (povitja) za potrebno prileganje jahača ter za namestitev tega sedla. Na vsaki strani tetive je zanka, ki se jo zatakne za ušesa krakov loka, ko se ga napne. Nobena označba za ustnice ali nos ni dovoljena. Povitje na tetivi se ne sme končati v višini lokostrelčevega pogleda pri polnem potegu loka. Tetiva ne sme v nobenem pogledu nuditi pomoči pri merjenju skozi kukalo (peephole), označbe ali kakorkoli drugače.*

22.4.2.2 *Dovoljeni so tudi dušilci na tetivi, ki morajo biti pritrjeni najmanj 30cm stran od sedla puščice (nocking pointa).*

22.4.3 Ležišče puščice, ki ne sme biti nastavljivo.

22.4.3.1 *Ležišče puščice je lahko bodisi enostavno plastično industrijsko izdelano in zalepljeno (arrow rest), peresno ležišče kot jih izdelujejo proizvajalci opreme, lahko pa tekmovalac uporablja tudi poličko loka. V tem primeru je ta polička lahko prekrita s katerokoli vrsto mehkega materiala (samo na polički). Navpični del merilnega okna je lahko zaščiten z materialom, ki pa ne sme segati več kot 1 cm nad ležečo puščico in ne sme biti debelejši od 3 mm, merjeno od ročaja na mestu, kjer je dodan material. Nobena druga vrsta ležišča puščice (arrow rest) ni dovoljena.*

22.4.4 Noben pokazatelj kontrole potega ni dovoljen.

22.4.5 Pomikanje po tetivi (string walking) ni dovoljeno.

22.4.6 Lahko se uporabljajo vse puščice s pogojem, da ustrezajo sprejetim principom in smislu besede "puščica", kot se uporablja v tarčnem lokostrelstvu, ter da take puščice ne povzročajo pretirane škode na licih ali podlogah.

22.4.6.1 *Puščica je sestavljena iz telesa z glavo (konico), jahača, peres in po želji obarvanih označb (cresting). Maksimalni premer puščic ne sme biti večji od 9,3 mm (ovoji za puščice niso predmet teh omejitev, če niso daljši od 22cm, merjeno od grla jahača kjer jahač sede na tetivo proti konici puščice do konca ovoja). Premer konice te puščice sme meriti največ 9,4 mm. Vse puščice vsakega tekmovalca morajo biti na telesu označene s tekmovalčevim imenom ali inicialkami. Vse puščice uporabljene v vsaki seriji morajo izgledati identično in morajo imeti isti model in barvo (barve) peres, jahačev in obarvanja. Tracer jahači (električno/elektronsko osvetljeni jahači) niso dovoljeni.*

22.4.7 Zaščita prstov v obliki prstnih ščitov ali naprstnikov, rokavic ali ščitnikov (tab) ali trakov (obližev) za vlečenje in sprožanje tetive je dovoljena, vendar le-ta ne sme vsebovati nobenega pripomočka, ki bi pomagal tekmovalcu vleči ali sprožiti tetivo. Pri tradicionalnem loku tekmovalac ne sme dodati nobenih oznak, ne glede na to če bi bile enake po velikosti, obliki ali barvi.

22.4.7.1 *Sidriščna ploščica ali podobna priprava, pritrjena na zaščito prstov (tab) za potrebe sidranja, ni dovoljena. Pri streljanju streljanju morata biti kazalec ali sredinec največ 3 mm oddaljena od jahača ali se ga dotikati (razmaknjena prsta ali 3 prsti pod njim). Pri streljanju z razmaknjenimi prsti se lahko uporablja ločilec med prsti za preprečevanje stiskanja puščice. Fiksno sidranje ali pomikanje po obrazu je dovoljeno. Pomikanje po tetivi ni dovoljeno.*

22.4.8 Dovoljeni so pripomočki.

22.4.8.1 *Oporniki (za laketa), ščitniki za prsa, zanka na loku, naprstna zanka (šlinga), viseči tok za pasom, nahrbtni ali stoječi tok. Pripomočki za dvig noge ali dela stopala, pritrjeni na čevlji ali samostojni, so dovoljeni pod pogojem, da ti pripomočki ne predstavljajo ovire za druge tekmovalce na količku ter da ne štrlijo več kot 2 cm izven stopala. Toki za puščice ne smejo biti pritrjeni na lok.*

## 22.5 Dolgi lok

Za dolgi lok so dovoljeni sledeči pripomočki:

22.5.1 Lok mora odgovarjati tradicionalni obliki dolgega loka (ali ameriškega ploščatega loka) kar pomeni, da se pri napetem loku tetiva ne sme dotikati ničesar drugega na loku razen ušes za tetivo. Lok je lahko razstavljiv na dva dela, sestavljen iz dveh delov približno enake dolžine (razstavljiv v območju ročaja/ležišča puščice) in je lahko narejen iz kakršnegakoli materiala ali iz kombinacije materialov. Oblika ročaja (samo območje ročaja) ni predpisana in centralna poravnava puščice (centershot) je dovoljena. Lok mora biti brez izboklin, merkov ali merilnih naprav, oznak, poškodb ali lisastih delcev (v območju okna), ki bi lahko pomagali meriti.

22.5.1.1 *Lok ne sme biti krajši od 150 cm – to dolžino se meri pri napetem loku med ušesoma za tetivo po zunanji strani krakov.*

22.5.2 Tetiva je lahko iz poljubnega števila niti.

22.5.2.1 *Niti v snopu tetive in povitje so lahko različnih barv in materiala, izbranega po potrebi. Tetiva ima lahko centralno povitje za prilagoditev napenjajočih prstov, enega ali dva sedla za puščico (nocking point), na katerega je lahko dodano povitje (povitja) za potrebno prileganje jahača in za namestitev tega sedla. Na vsaki strani tetive je zanka, ki se jo zatakne za ušesa krakov loka, ko se ga napne. Povitje na tetivi se ne sme končati v višini lokostrelčevega pogleda pri polnem potegu loka.*

*Tetiva ne sme v nobenem pogledu nuditi pomoči pri merjenju skozi kukalo (peep-hole), označbe ali kakorkoli drugače.*

*22.5.2.2 Dovoljeni so tudi dušilci na tetivi, ki morajo biti pritrjeni najmanj 30cm stran od sedla puščice (nocking pointa).*

22.5.3 Ležišče puščice (arrow rest). V kolikor ima lok poličko za puščico, lahko ta polička služi za ležišče puščice in je lahko pokrita s kakršnikoli materialom (le na polički). Navpični del merilnega okna je lahko zaščiten z materialom, ki pa ne sme segati več kot 1 cm nad ležečo puščico in ne sme biti debelejši od 3 mm, merjeno od ročaja na mestu, kjer je dodan material.

22.5.4 Pomikanje po tetivi in po obrazu (string and face walking) ni dovoljeno.

22.5.5 Nobene uteži, stabilizatorji ali kompenzatorji niso dovoljeni. Uteži znotraj ročaja loka so dovoljene, če so bile vgrajene v času proizvodnega procesa loka in ne naknadno. Take uteži morajo biti povsem nevidne na površini loka in morajo biti prekrite z laminatom uporabljenim pri proizvodnji loka in ne sme biti vidnih lukenj, zamašenih lukenj, prekrival ali pokrovov z izjemo originalnega tovalniškega vložka ali vgrajenega logotipa.

22.5.6 Dovoljene so samo lesene puščice s sledečo specifikacijo:

*22.5.6.1 Puščica je sestavljena iz telesa z glavo (konico), jahača (ki mora biti pritrjen direktno na leseno puščico ali pa je lahko vrezan direktno v puščico), peres in po želji obarvanih označb (cresting). Maksimalni premer puščic ne sme biti večji od 9,3 mm (ovoji za puščice niso predmet teh omejitev, če niso daljši od 22 cm, merjeno od grla jahača kjer jahač sede na tetivo proti konici puščice do konca ovoja). Premer konice te puščice sme meriti največ 9,4 mm. Vse puščice vsakega tekmovalca morajo biti na telesu označene s tekmovalčevim inenom ali inicialkami. Vse puščice uporabljene v vsaki seriji morajo izgledati identično in morajo imeti isti model in barvo (barve) peres, jahačev in obarvanja. Puščice v slogu dolgega loka ne smejo povzročati nepotrebne škode na tarčah.*

*22.5.6.2 Konice morajo biti poljskega tipa (field) ali okrogle, koničaste ali ošiljene kot se uporablja za lesene puščice.*

*22.5.6.3 Za operesenje se lahko uporablja le naravna peresa.*

22.5.7 Zaščita prstov v obliki prstnih ščitov ali naprstnikov, rokavic ali ščitnikov (tab) ali trakov (obližev) za vlečenje in sprožanje tetive je dovoljena, vendar le-ta ne sme vsebovati nobenega pripomočka, ki bi pomagal tekmovalcu vleči, držati ali sprožiti tetivo.

*22.5.7.1 Sidriščna ploščica ali podobna priprava, pritrjena na zaščito prstov (tab) za potrebe sidranja, ni dovoljena. Pri streljanju z lokom je treba uporabljati "Mediteranski" prijem (en prst nad jahačem puščice) ali imeti prste neposredno pod jahačem puščice (kazalec ne sme biti več kot 2 mm pod jahačem) z eno fiksno sidriščno točko. Tekmovalec mora izbrati bodisi Mediteranski prijem ali tri prste pod jahačem, ne sme pa uporabljati obojega. Pri streljanju s tremi prsti pod jahačem mora imeti ščitnik za prste nedeljeno površino ali povezane naprstnike, tako da ni mogoče streljati z razmaknjenimi prsti. Pri streljanju z Mediteranskim prijemom se lahko uporablja ločilec med prsti za preprečevanje stiskanja puščice.*

22.5.8 Dovoljeni so pripomočki:

*22.5.8.1 Oporniki (za laket), ščitniki za prsa, zanka na loku, naprstna zanka (šlinga), viseči tok za pasom, nahrbtni ali stoječi tok. Pripomočki za dvig noge ali dela stopala, pritrjeni na čevlji ali samostojni, so dovoljeni pod pogojem, da ti pripomočki ne predstavljajo ovire za druge tekmovalce na količku ter da ne štrlijo več kot 2 cm izven stopala. Toki za puščice ne smejo biti pritrjeni na lok.*

## 22.6 Pripomočki za vse sloge

Za tekmovalce vseh slogov je nedovoljena uporaba spodaj opisane opreme kot sledi:

*22.6.1 Noben elektronski ali električni pripomoček, ki bi lahko bil pritrjen na tekmovalčevo opremo.*

*22.6.2 Nobene elektronske komunikacijske naprave niso dovoljene na naslednjih tekmovanjih: tekmovanja za svetovno rang lestvico, kontinentalna in svetovna prvenstva. Zdravniška komisija World Archery lahko odobri uporabo za spremljanje zdravstvenega stanja. Za druga tekmovanja so na tekmovališču dovoljene elektronske komunikacijske naprave izključno le za spremljanje zdravstvenega stanja ali promocijo športa na družbenih medijih.*

*22.6.2.1 Za uporabo naprave za spremljanje zdravstvenega stanja mora tekmovalec najprej obvestiti glavnega sodnika, da je to tekmovalčeva potreba in pokazati, kako aplikacija/naprava deluje. Za mednarodna tekmovanja je treba za dovoljenje zaprositi zdravniško komisijo World Archery.*

*22.6.3 Ni dovoljeno imeti nobenih daljinomerov ali drugih pripomočkov za ocenjevanje razdalj ali kotov, ki niso v skladu s temi pravili glede na opremo tekmovalca in nobene zapisane zabeleške ali elektronskih pomnilnikov za shranjevanje podatkov. Tekmovalec lahko nosi s seboj pravila WA ali kateri koli del le-teh.*

*22.6.4 Noben del tekmovalčeve opreme ne sme biti dodan ali tako predelan, da lahko služi za merjenje razdalj, niti ne sme noben regularen del opreme biti eksplicitno uporabljen za ta namen.*

## 22.7 Daljnogledi

Daljnogledi in drugi vizualni pripomočki se lahko uporabljajo ob upoštevanju naslednjega:

*22.7.1 Ročni daljnogledi, daljnogledi in drugi vizualni pripomočki ne smejo imeti vidnih skal ali oznak, ki bi jih lahko uporabili za določanje razdalje. Oznake morajo biti prekrite tako, da jih tekmovalec ne more videti ali občutiti; to vključuje tiste, ki jih vgradijo proizvajalci, če se premaknejo, ko obrnete gumb za ostrenje.*

*22.7.2 Uporabljajo se lahko očala na recept, strelska očala in sončna očala. Nobena od teh ne smejo biti opremljena z lečami z mikro*

*luknjicami ali podobnimi napravami, niti ne smejo biti kakor koli označena za pomoč pri ciljanju.*

*22.7.3 Če si mora tekmovalec prekriti oko, s katerim ne meri in/ali lečo očal, se lahko uporabi plastika, film ali trak za zamegljenost vida ali pa se lahko uporabi preveza za oči.*

# Poglavje 23

## Streljanje

23.1 Vsak tekmovalac strelja in stoji ali kleči ob strelnem količku upoštevajoč varnost.

23.1.1 Organizatorji določijo tarčo, na kateri bo vsaka skupina začela streljati.

23.1.2 V poljskih in 3D krogih lahko tekmovalac stoji ali kleči do približno 1m stran od količka, ali ko strelja sam, s količka ali nazaj od količka, če seveda ne ogroža varnosti. Pri tem je seveda potrebno upoštevati pogoje terena. V posebnih situacijah lahko sodnik dovoli streljanje izven tega določenega območja.

23.1.3 V poljskih in 3D krogih mora imeti vsaka strelska pozicija strelski količek ali oznako, od koder lahko streljata vsaj po dva tekmovalca. V kolikor dva tekmovalca streljata v istem času, potem tekmovalca streljata istočasno, razen če to ni mogoče. Tekmovalca A in C streljata z leve strani količka, tekmovalca B in D pa z desne strani količka, razen če se tekmovalci dogovorijo za zamenjavo.

23.1.4 V poljskih in 3D posamičnih eliminacijah stojita tekmovalca na količku (levo/desno) tako kot je to natisnjeno na zbirniku.

23.2 Tekmovalci iz skupine, ki čakajo na vrsto za streljanje, morajo stati precej zadaj za tekmovalci v strelski poziciji.

23.2.1 Tekmovalci morajo čakati precej zadaj za tekmovalci v strelski poziciji, razen če ne pomagajo sotekmovalcem iz svoje skupine na količku pri opazovanju zadetkov ali omogočanju sence. Omogočanje sence pa ni dovoljeno v finalih, razen če sodnik odloči, da je to potrebno.

23.3 Število puščic za streljanje v poljskih in 3D krogih

23.3.1 Posamično tekmovanje:

- v poljskem lokostrelstvu se v vseh krogih strelja po tri puščice na tarčo;
- v 3D lokostrelstvu se v vseh krogih strelja po dve puščici na vsako tarčo.

23.3.2 Ekipe:

- Pri Fieldu v vseh krogih vsaka ekipa izstrelji po tri puščice na vsako tarčo, vsak tekmovalac ekipe po eno puščico.
- Pri 3D v vseh krogih vsaka ekipa izstrelji po štiri puščice na vsako tarčo, vsak tekmovalac ekipe po eno puščico.

Na prvi tarči višje uvrščena ekipa odloči o tem kdo bo začel streljati. Zatem strelja prva tista ekipa, ki ima nižji kumulativni rezultat. Če imata ekipi izenačen rezultat, potem strelja prva tista ekipa, ki je prva začela streljati v dvoboju.

23.3.3 Mešane ekipe:

- V mešani ekipi tekmovalca izstrelita vsak po 2 puščici. Obe ekipi streljata hkrati, pri čemer je na količku dovoljen le en tekmovalac na ekipo. Za podrobnosti glejte [Člen 24.13.](#);
- Tekmovalca se morata izmenjati po vsaki puščici.

23.4 Noben tekmovalac se ne sme približati tarči, dokler vsi tekmovalci iz skupine ne končajo s streljanjem, razen če za to da dovoljenje sodnik.

23.5 Pod nobenimi pogoji puščica ne more biti ponovno izstreljena.

23.5.1 Smatra se, da puščica ni bila izstreljena, če:

- je puščica padla z loka in se jo tekmovalac lahko dotakne oz. bi se lahko dotaknil prve točke pristanka puščice, ki zdrsne po klančini, s svojim lokom, ne da bi premaknil svoje noge s svoje pozicije na strelnem količku in pod pogojem, da se puščica ni odbila;
- se tarča, podloga ali 3D tarča prevrne. Sodniki bodo ukrenili vse, kar sodijo da je potrebno, in dodelili potreben čas za streljanje neizstreljenih puščic. V kolikor tarča ali podloga samo zdrsne, presodijo sodniki o tem, kaj bodo storili, če sploh kaj.

23.6 Med tekmovalci, trenerji, drugimi uradnimi spremljevalci in med nikomer drugim ne sme biti nobene diskusije o razdaljah, kotih ali drugih pomembnih informacijah dokler se tekmovanje tistega dne ne zaključi.

23.6.1 Med tekmovalci v skupini ne sme nobene diskusije o razdaljah, dokler niso vsi zadetki na tarči popisani.

23.6.2 V ekipnem tekmovanju je dovoljen le pogovor med člani ekipe in/ali z njihovim trenerjem. Noben drug uradni spremljevalec ne sme poročati o nobenih razdaljah.

Člani ekipe lahko pospremiijo tekmovalca, ki strelja, in stojijo v primerni razdalji od količka. Člani ekipe lahko komunicirajo med seboj. En trener, ki spremlja ekipo, lahko gre s člani ekipe tudi do količka, lahko vodi ekipo, vendar mora pri odhodu ekipe k zapisovanju zadetkov na tarči ostati zadaj. Kadar je določen prostor ali boks za trenerja (Coach Box/Area), potem mora trener med streljanjem ostati v tem prostoru.

V kolikor ekipa potrebuje dodatno osebo za prenašanje rezervnih lokov, mora ta oseba (te osebe) ostati v času streljanja izven prostora za streljanje in ne sme (ne smejo) voditi ekipe. Trener ženske/moške/U21 ekipe ne sme preiti nazaj k spremljanju druge ekipe iste države.

Trenerji ženske in moške ekipe iste države ne smejo v nobenem primeru komunicirati v finalih.

23.7 Trenerji imajo omejen dostop do prog na Field in 3D krogih, kot sledi:

23.7.1 Trenerjem ni dovoljeno biti na kvalifikacijskih ali eliminacijskih progah. Trenerji morajo ostati zunaj meja, ki jih določi tehnični delegat.

23.7.2 Trenerji so dovoljeni na finalni progi, vendar morajo ostati v območju za trenerje, ki ga določi tehnični delegat, razen če je treba tekmovalcu nuditi senco, a če je pred začetkom streljanja to dovolil glavni sodnik.

# Poglavje 24

## Vrtni red streljanja in kontrola časa v Poljskih in 3D krogih

- 24.1 Skupine morajo v kvalifikacijskih in eliminacijskih krogih pričeti streljati istočasno na posameznih določenih tarčah in zaključiti krog na tarči pred tisto, na kateri so startale. V dvobojih za medalje vse skupine startajo zaporedoma z iste tarče.
- 24.2 Tekmovalci streljajo v skupinah po ne več kot 4, toda nikoli manj kot 3.
- Vsaka skupina mora streljati v parih, rotirajoč kot sledi:
    - Prvi par začne streljati prvi na prvo tarčo, na katero je skupina razporejena;
    - Drugi par začne prvi streljati na naslednjo tarčo. Para izmenjujeta vrtni red streljanja na vseh naslednjih tarčah ves čas tekmovanja;
    - Če so v skupini trije tekmovalci, prva dva tekmovalca na startni listi sestavljata prvi par, tretji tekmovalec pa se obnaša kot drugi par glede na rotiranje. Ta tekmovalec mora vedno streljati z leve strani strelskega količka;
    - V kolikor vsi tekmovalci v skupini soglašajo, lahko zamenjajo zgornjo razporeditev, pare ali strelska mesta;
    - Če je ob strelskem količku dovolj prostora, lahko vsi tekmovalci v skupini streljajo hkrati.
- 24.3 V kolikor število tekmovalcev presega normalno kapaciteto proge, se formira dodatne skupine in se jih razporedi na progo kot je najbolj ustrezno. Dodatna skupina, razporejena na tarčo, počaka dokler primarna skupina na tej tarči ne konča s streljanjem in popisovanjem in šele potem pristopi.
- 24.4 Štartne številke tekmovalcev morajo biti dobro vidno pritrjene na tekmovalčevem toku ali stegnu in morajo biti ves čas streljanja vidne izza strelnega količka. Razpored tekmovalcev v štartni listi mora preveriti tehnični delegat in zagotoviti, kolikor se le da, da nista nikjer na isto tarčo razporejena po dva tekmovalca iste države.
- Streljanje na lica premera 40 cm v poljskem lokostrelstvu: štiri lica morajo biti postavljena v obliki kvadrata. Od tekmovalcev, ki sta prva na vrsti za streljanje, tekmovalec na levi strelja na zgornje levo lice, medtem ko tekmovalec na desni strelja na zgornje desno lice. Od tekmovalcev, ki sta druga na vrsti za streljanje, tekmovalec na levi strelja na spodnje levo lice, tekmovalec na desni pa strelja na spodnje desno lice.
  - V 3D lokostrelstvu, ko sta postavljeni po dve tarči, tekmovalci, ki stojijo na levi strani, streljajo na levo tarčo, tekmovalci na desni strani pa na desno tarčo.
  - Streljanje na lica premera 20 cm v poljskem lokostrelstvu in v 3D lokostrelstvu, ko so postavljene po štiri tarče: od tekmovalcev, ki sta prva na vrsti za streljanje, tekmovalec na levi strelja na lica v koloni 1, tekmovalec na desni pa na lica v koloni 3. Od tekmovalcev, ki sta druga na vrsti za streljanje, tekmovalec na levi strelja na lica v koloni 2, tekmovalec na desni pa na lica v koloni 4. Vsak tekmovalec izstrelji svoje puščice v poljubnem vrstnem redu, po eno v vsako lice.
- 24.5 V primeru okvare opreme se vrtni red lahko občasno spremeni. V nobenem primeru ne sme biti dovoljenih več kot 30 minut za popravilo katerekoli okvare opreme. Ostali tekmovalci v tej skupini izstrelijo in popišejo svoje zadetke preden se dovoli katerikoli od sledečih skupin, da gre naprej. Če je popravilo opravljeno v dovoljenem času, lahko dotični tekmovalec nadoknadi preostale strele na tisto tarčo. Če je popravilo opravljeno prepozno, se lahko tekmovalec vrne v svojo skupino, toda izgubi zadetke puščic, ki jih je njegova skupina medtem izstrelila. V primeru, da tekmovalec ne more nadaljevati streljanja zaradi nepričakovane zdravstvene težave, ki se pojavi po začetku streljanja, sledi enak postopek.
- 24.5.1 V primeru, da tekmovalec ne more nadaljevati streljanja bodisi zaradi zdravstvene težave ali zaradi okvare opreme, potem mora ostati na progi s svojo skupino do konca tekmovanja tega dne, če želi napredovati v drugi kvalifikacijski krog ali v eliminacijski krog. Vse neizstreljene puščice se popišejo kot M (zgrešeni strel).
- 24.5.2 V primeru, da tekmovalec ne more ostati s svojo skupino in mora zapustiti progo v prvem kvalifikacijskem krogu, potem ne sme sodelovati v drugem kvalifikacijskem krogu.
- 24.5.3 V primeru, da tekmovalec ne more ostati s svojo skupino in mora zapustiti progo v drugem kvalifikacijskem krogu, potem ne sme sodelovati v eliminacijskem krogu.
- 24.6 V Finalnem krogu ni dovoljen noben dodatni čas zaradi okvare opreme ali za reševanje nenandnega medicinskega problema. Na ekipnem tekmovanju lahko ostali člani ekipe streljajo medtem.
- 24.7 Tekmovalci v skupini lahko dovolijo drugim skupinam, da jih prehitijo v kvalifikacijskih in eliminacijskih krogih, toda ne v polfinalu in finalu. Pri tem morajo zagotoviti, da so organizatorji ali sodniki s to spremembo seznanjeni.
- 24.8 Samo ko tekmovalec ali skupina tekmovalcev povzroča neupravičeno odlašanje za to skupino ali za druge skupine v kvalifikacijskih ali eliminacijskih krogih tekmovanja, sodnik opazuje in tekmovalcem izmeri čas. Če tekmovalci prekoračijo dovoljeni čas streljanja, sodnik tekmovalcu ali skupini izreče prvi pisni opomin in to zapiše na zbirnik.
- Veljajo sledeče časovne omejitve:
    - Poljski krogi: v kvalifikacijah je omejitev časa na tarčo je 180 sekund;
    - 3D krogi: v kvalifikacijah je omejitev časa na tarčo 120 sekund;
  - Sodnik, ki je opazoval tekmovalca s prekoračenim omejenim časom ali z povzročanjem zastoja in sledil zgornjemu postopku, mora tekmovalca opozoriti in zapisati drugi pisni opomin, ob katerega zapiše čas in datum opomina;

- Ob tretjem in vsakem sledečem opominu med isto stopnjo tekmovanja tekmovalac izgubi najvišji zadetek na tarči;
- Omejeni čas se lahko podaljša v izrednih razmerah.

Sodnikova odločitev glede tega, če gre na tem predelu za nepravilno odlašanje, je dokončna.

24.9 Opomini zaradi prekoračitve časa se ne prenašajo iz ene stopnje tekmovanja na naslednjo.

24.10 V eliminacijskem in polfinalnem krogu:

- Kadarkoli sodnik spremlja skupino, bo tekmovalcu pokazal, iz katerega strelnega količka naj strelja in na katero tarčo strelja;
- Ko sodnik ročno nadzira dvoboj, začne in ustavi streljanje verbalno ("go"- zdaj za start in "stop"- stop, ko se čas izteče). Sodnik pokaže rumeni karton kot znak, ko preostane še 30 sekund preostalega časa. Čas se prične meriti, ko sta tekmovalca na količku;
- Če streljanje vodi DoS, potem ura prikazuje preostali čas in sodniku ni potrebno pokazati rumenega kartona;
- V poljskem lokostrelstvu je čas za posameznike in za ekipe omejen na 120 sekund, za mešane ekipe pa na 160 sekund;
- V 3D lokostrelstvu je čas za posameznike omejen na 90 sekund, za ekipe na 120 sekund, za mešane ekipe pa na 160 sekund;
- Ko je dvoboj pod nadzorom DoS-a, sodnik signalizira DoS-u, da so tekmovalci pripravljeni, in po danem zvočnem signalu imajo tekmovalci 10 sekund časa, da pri rdeči luči pristopijo h količku. Streljanje se začne ob zeleni luči in zvočnem signalu, zaključí pa ob rdeči luči in zvočnem signalu.
- Streljanje ni več dovoljeno po preteku dovoljenega časa;
- Če tekmovalac izstrelí puščico po tistem, ko je sodnik zaustavil streljanje, tekmovalac ali ekipa izgubi najvišji zadetek na tej tarči;
- V posamičnih dvobojih oba tekmovalca streljata hkrati;
- V ekipnem dvoboju strelja vsaka ekipa posebej, višje uvrščena ekipa pa odloči o tem, kdo bo streljal prvi; na naslednji in na vsaki sledeči tarči strelja prva ekipa z nižjim rezultatom. V primeru, ko sta ekipi izenačeni, strelja prva ekipa, ki je na tarči 1 pričela s streljanjem.

24.11 Dvoboji za medalje:

- Dvoboje za medalje lahko vodi DoS ali sodnik;
- V poljskem lokostrelstvu je dovoljeni čas streljanja za posameznike in ekipe 120 sekund, za mešane ekipe 160 sekund;
- V 3D lokostrelstvu je dovoljeni čas streljanja za posameznike 90 sekund, za ekipe 120 sekund in za mešane ekipe 160 sekund;
- Ko dvoboj nadzoruje sodnik, čas za posamično streljanje prične teči, ko tekmovalca stojita ob svojem ustreznem količku, za ekipe pa, ko stojijo ob rdečem količku, streljati pa morajo vsak posebej, pri čemer prvi streljajo tekmovalci z rdečega količka;
- Ko je dvoboj pod nadzorom DoS-a, sodnik signalizira DoS-u, da so tekmovalci pripravljeni, in po danem zvočnem signalu imajo tekmovalci 10 sekund časa, da pri rdeči luči pristopijo h količku. Streljanje se začne ob zeleni luči in zvočnem signalu, zaključí pa ob rdeči luči in zvočnem signalu.

24.12 Če je zaradi kakršnegakoli razloga streljanje v ekipnem dvobojevanju prekinjeno, sodnik zaustavi uro za ekipo in nadaljuje z merjenjem preostalega časa takoj, ko je streljanje spet mogoče.

24.13 Mešane ekipe

24.13.1 Na tekmah, ki jih nadzira sodnik:

- Obe ekipi začneta vsako serijo dvoboja z obema tekmovalcema za količkom;
- Prvi tekmovalac se lahko približa količku, ko je sodnik dal signal za začetek streljanja;
- Tekmovalci rotirajo po vsaki izstreljeni puščici;
- Vedno je lahko na količku en sam tekmovalac vsake ekipe;
- Obe ekipi streljata istočasno.

24.13.2 Na tekmah z elektronskim nadzorom časovne omejitve (dvoboji za medalje):

- Vsaka ekipa mora po vsakem strelu zamenjati svojega člana, tako da vsak tekmovalac v vsaki fazi rotacije izstrelí po eno puščico;
- Ko prva ekipa izstrelí dve puščici in je tekmovalac sestopil s količka, se uro te ekipe zaustavi in prikaže preostali čas;
- Ko se ta tekmovalac oddalji od količka, se štarta uro za drugo ekipo in prvi tekmovalac te ekipe se lahko približa in začne streljati;
- To se ponavlja, dokler obe ekipi ne izstrelita po štiri puščice ali pa se njihov čas izteče;
- Ekipa, ki je prva streljala v dvoboju, začne streljati tudi dodatne izločitvene strele in streljanje med ekipama poteka izmenično po vsakem strelu.

24.13.3 Predani dvoboj: predani dvoboj je dvoboj, v katerem eden od dveh tekmovalcev/ekip ni prisoten na začetku dvoboja (oba tekmovalca/ekipe streljata istočasno). Začetek dvoboja je določen v trenutku, ko sodnik daje navodila pred dvobojem. Športnik/ekipa, ki je prisoten na brifingu, se razglasi za zmagovalca te tekme.

# Poglavje 25

## Zapisovanje

25.1 Zapisovanje se izvrši po tem, ko so vsi tekmovalci v skupini izstrelili svoje puščice.

25.1.1 V kolikor se v skupini ne dogovorijo drugače, je tekmovalca A zadolžen za vodenje skupine. Tekmovalca B in C sta zapisnikarja, četrta tekmovalca pa je zadolžen za črtanje zadetkov, če to pride v poštev. Ta razporeditev se lahko po želji tekmovalcev zamenja, če vsi tekmovalci soglašajo.

V skupini s tremi tekmovalci vodja skupine tudi črta zadetke, če to pride v poštev.

V poljskih krogih skupina tekmovalcev ne sme zapustiti tarče dokler niso vse luknjice v vrednostnem območju počrtane.

25.1.2 Zapisnikarja, ki sta lahko tekmovalca, vpišeta na zapisnik poleg ustrezne številke tarče v padajočem vrstnem redu vrednost vsake puščice, tako kot jo je klical tekmovalca, kateremu puščica (puščice) pripada. Ostali tekmovalci v skupini kontrolirajo vrednost vsakega klicanega zadetka. Napako na zapisniku se lahko popravi preden se puščice populi.

25.1.2.1 V finalnem krogu sodnik spremlja vsako skupino in kontrolira zapisovanje ali pa počaka na vsako skupino na vsaki tarči. Organizacijski odbor mora zagotoviti za vsako skupino osebo, ki nosi s seboj veliko prenosno tablo, na kateri se objavlja tekoče rezultate tekmovalcev v tej skupini. V dvoboju za medalje je potrebno imeti dve tabli, eno za dvoboj za zlato medaljo in eno za dvoboj za bronasto medaljo.

25.1.2.2 V 3D krogih morajo biti vrednostna območja prepoznavna na sliki.

25.2 Puščico se popiše glede na lego telesa puščice v tarči. V kolikor se telo puščice dotika dveh vrednostnih območij ali ločitvene linije med dvema vrednostnima območjema, se to puščico zapiše z višjo vrednostjo zadetega območja.

25.2.1 Niti puščic niti lica tarče, podloge ali 3D tarče se ne sme dotikati, dokler niso vse puščice na tej tarči popisane in rezultati kontrolirani.

25.2.2 V primeru, da se puščica od tarče odbije ali gre skozi podlogo tarče ali pa ostane v podlogi in se je iz lica ne vidi, se zapisovanje izvede tako:

- Če vsi tekmovalci v tej grupi soglašajo, da se je puščica odbila ali šla skozi podlogo tarče ali lahko vidijo puščico v podlogi, lahko tudi odločijo o vrednosti tega zadetka;
- Če v poljskih krogih ne soglašajo z vrednostjo zadetka puščice, potem se to puščico popiše z vrednostjo najnižjega neoznačenega zadetka v vrednostnih pasovih;
- Če v 3D krogih ne soglašajo z vrednostjo zadetka puščice, potem se to puščico popiše kot pet (5).
- V 3D se puščico, ki tarčo oplazi in se odbije (ricochet) popiše kot zgrešeni strel M.

25.2.3 Puščica, ki zadene:

25.2.3.1 Drugo puščico v jahač in ostane zapičena v njej, se popiše glede na vrednost poškodovane puščice.

25.2.3.2 Drugo puščico in nato po odboju zadene lice tarče, se popiše tako kot leži v tarči.

25.2.3.3 Drugo puščico in se nato odbije, se popiše glede na vrednost poškodovane puščice pod pogojem, da se poškodovano puščico lahko identificira.

25.2.3.4 Katerokoli drugo lice razen tekmovalčevega, se šteje kot del te serije in se zapiše kot zgrešeni strel.

25.2.3.5 Izven zunanjšega vrednostnega pasu lica tarče ali vrednostnega območja 3D tarče, se popiše kot zgrešeni strel.

25.2.3.6 Zgrešeni strel se na zapisnik zapiše kot "M".

25.2.4 V kolikor so najdene v tarči ali na tleh v liniji streljanja več kot tri puščice v poljskem krogu in več kot ena puščica ali dve puščici (odvisno od kroga) v 3D krogu, ki pripadajo istemu tekmovalcu, se zapišejo samo trije nižji zadetki (v poljskih krogih in za ekipe) ter najnižji zadetek (ali dva nižja zadetka v kvalifikacijah) v 3D krogih. V kolikor se odkrije, da tekmovalca (ali ekipa) to ponovi, je ta tekmovalca (ekipa) lahko diskvalificiran(a).

25.2.5 Če sta dve ali več puščic ustreljeni v isto lice tarče premera 20 cm, se te puščice šteje kot del te serije, toda zapiše se samo nižjo vrednost zadetka. Druga puščica ali puščice v istem licu pa se zapiše kot zgrešeni strel ali kot zgrešeni strel.

25.3 Za izenačene rezultate v vseh krogih, razen v primerih, navedenih v [Člen 25.3.2.](#), se za razvrščanje uporablja:

25.3.1 Za izenačene rezultate v vseh krogih, razen za tiste navedene spodaj:

- Posamično in Ekipno:
  - večje število 6-tk v poljskih krogih in 11-tk v 3D krogih;
  - večje število 5-tk v poljskih krogih in 10-tk v 3D krogih;
  - če imajo tekmovalci zatej še vedno izenačen rezultat, so razglašeni za istovrščene; vendar pa se za potrebe rangiranja, to pomeni za pozicijo v dvobojevalnem diagramu v finalnih krogih, opravi met kovanca in tako določi vrstni red pozicij za tiste tekmovalce z izenačenimi rezultati.

25.3.2 Za izenačene rezultate, ki zadevajo vstop v eliminacijske kroge, se izvede dodatni strel za razrešitev izenačenega rezultata:

- V poljskem lokostrelstvu se dodatni strel izvrši na tarčo z najdaljšo razdaljo sloga;
- V 3D lokostrelstvu se dodatni strel izvrši na razdaljo s količka, ki ga postavi sodnik;
- Dodatni strel se izvede takoj ko je to mogoče, ko so popisani vsi zbirniki tistega sloga, v katerem je rezultat izenačen. Vsak tekmovalca, ki po izteku časa 15 minut po tistem, ko je bil on ali njegov vodja ekipe obveščen o

tem, ni prisoten za dodatni strel, izgubi dvoboj. Če sta tekmovalca in njegov vodja zapustila strelišče preden so bili rezultati uradno potrjeni in tako nista mogla biti obveščena o dodatnem strelu, tekmovalca izgubi dvoboj.

#### 25.3.2.1

#### 25.3.2.2

#### 25.3.2.3 Dodatni strel mešanih ekip:

- *Dodatna serija dveh puščic (po eno vsak tekmovalca) za rezultat;*
- *V kolikor je rezultat še vedno izenačen, zmaga ekipa, ki ima puščico bližje centru;*
- *V kolikor je rezultat še vedno izenačen, določi zmagovalca druga puščica, ki je bližje centru;*
- *Omejeni čas za dodatni strel je 40 sekund v poljskih krogih in ena minuta v 3D krogih;*
- *Dodatne strele se organizira na osrednjem območju po končanih kvalifikacijah.*

25.3.3 Za izenačene rezultate, katere je treba razrešiti za napredovanje iz ene stopnje tekmovanja v drugo, razen tistih opisanih v členu 25.3.2., ali za odločitev o medaljah po finalnem krogu, se dodatni strel za razrešitev izenačenega rezultata izvede:

- *Dodatni strel se izvede ob koncu tekme, potem ko sodnik razglasi izenačen rezultat.*

#### 25.3.3.1

#### 25.3.3.2 Ekipni dodatni strel:

- *Dodatna serija treh puščic (po eno vsak tekmovalca) za rezultat;*
- *Tekmovalci v ekipi streljajo izmenično;*
- *Omejeni čas za dodatni strel je dve minuti v poljskih krogih in v 3D krogih;*
- *V kolikor je rezultat še vedno izenačen, zmaga ekipa, ki ima puščico bližje centru in v kolikor je rezultat še vedno izenačen, določi zmagovalca druga (ali tretja) puščica, ki je bližje centru;*
- *Te dodatne strele se organizira na progi, kjer je potekal dvoboj.*

#### 25.3.3.3 Dodatni strel mešanih ekip:

- *Dodatna serija dveh puščic (po eno vsak tekmovalca) za rezultat;*
- *Tekmovalca v ekipi streljata izmenično;*
- *V kolikor je rezultat še vedno izenačen, zmaga ekipa, ki ima puščico bližje centru; v kolikor je rezultat še vedno izenačen, določi zmagovalca druga puščica, ki je bližje centru;*
- *Omejeni čas za dodatni strel je 80 sekund v poljskih krogih in 80 sekund v 3D krogih;*
- *Te dodatne strele se organizira na progi, kjer je potekal dvoboj.*

25.4 Zapisnike morata podpisati zapisnikar in tekmovalca, ki s tem potrdi, da se strinja z vrednostjo vsake puščice, s končno vsoto (enako na obeh zapisnikih), številom 5-k in 6-k v poljskih krogih (10-k in 11-k v 3D krogih). Zapisnikarjev zapisnik mora podpisati kak drug tekmovalca iste skupine, vendar druge države članice.

25.4.1 Na vsaki tarči je potrebno imeti po dva zbirnika, od katerih je eden lahko elektronski. V kolikor se pojavi razlika med vrednostjo zadetka na papirju in na elektronskem zbirniku, prevlada zapis na papirju.

Organizatorji niso dolžni sprejeti ali vpisati rezultate z zbirnikov, ki niso podpisani, nimajo vpisanega končnega seštevka in/ali števila 5-k ali 6-k v poljskih krogih (10-k in 11-k v 3D krogih) in/ali ki vsebujejo matematične napake. Organizatorji ali druge uradne osebe niso dolžne preverjati pravilnosti prejetih zbirnikov, vendar lahko v primeru, ko opazijo napako ali manjkajoči podpis v času predajanja zbirnikov, zaprosijo tekmovalce za korekcijo in tak popravljen rezultat obvelja.

Organizatorji lahko, vendar niso dolžni, ob prevzemanju zapisnikov organizirajo kontrolo rezultatov in manjkajočih podpisov. Vendar so na koncu koncev tekmovalci sami odgovorni za svoje zbirnike in če papirnati zbirnik ni oddan ali če je oddan brez tekmovalčevega podpisa in to ni urejeno v času oddaje, tekmovalca (posameznika/ekipo in mešano ekipo, odvisno od prijave) glavni sodnik diskvalificira. Vsi takšni popravki morajo biti narejeni pred naslednjo fazo tekmovanja.

V kolikor se najde razliko v končnem rezultatu:

- *ko se uporablja dva zbirnika na papirju, se za končni rezultat upošteva končni seštevka nižjih vrednosti zadetkov; v kolikor je rezultat na enem zbirniku (in v primeru dvojnega zapisovanja, če sta rezultata enaka), nižji kot je resnični rezultat, se upošteva nižji rezultat;*
- *ko se uporablja en zbirnik na papirju in en elektronski zbirnik, se za končni rezultat, število 5-k in 6-k (10-k in 11-k v 3D krogih) upošteva končni seštevka na elektronskem zbirniku pod pogojem:*
  - *končni rezultat je vpisan na papirju, tako da je primerjava možna;*
  - *v primeru, ko na papirju ni vpisano število 5-k in 6-k (10-k in 11-k v 3D krogih), se ne popiše števila 5-k in 6-k (10-k in 11-k v 3D krogih);*
  - *v primeru, ko pri predaji zbirnikov ekipi za vodenje rezultatov na papirju ni vpisanega končnega rezultata, se tekmovalca diskvalificira (posamično, ekipno in pri mešanih ekipah, odvisno od prijave).*

25.5 Po končanem tekmovanju mora organizator objaviti kompletne rezultate.

# Poglavje 26

## Kontrola streljanja in varnost

- 26.1 Glavni sodnik na tekmovanju mora nadzorovati tekmovanje.
- 26.2 Glavni sodnik na tekmovanju se mora prepričati, da so bili na terenu s progami upoštevani vsi varnostni ukrepi in se mora dogovoriti z organizatorji za vse dodatne varnostne ukrepe, ki jih lahko predvidi, preden se streljanje začne.
- 26.2.1 *Opozoriti mora tekmovalce in uradne osebe na varnostne ukrepe in vse ostale stvari, ki zadevajo streljanje in ki se mu zdijo pomembne.*
- 26.2.2 *V kolikor postane potrebno prekiniti tekmovanje zaradi slabega vremena, slabe vidljivosti ali iz razlogov, ki kakorkoli ogrožajo varnost na progah, se sprejme tako odločitev s kolektivnim odločanjem vodstva organizacijskega odbora, glavnega sodnika in tehničnega delegata.*
- 26.2.3 *Začetek vsakega tekmovalnega dne se naznani z akustičnim signalom, ki se ga sliši na vseh progah in se ga uporabi tudi v primeru, ko je tekmovanje treba prekiniti.*
- 26.2.4 *V kolikor je tekmovanje treba prekiniti pred zaključkom kvalifikacijskega kroga (krogov), se uporabi končni rezultat števila istih tarč, ki so jih izstrelili vsi tekmovalci iste kategorije za določitev vrstnega reda in za določitev zmagovalcev v tem slogu, v primeru, ko nadaljnje tekmovanje ni več mogoče.*
- 26.2.5 *V kolikor je tekmovanje treba prekiniti na kasnejši stopnji, se urnik in nadaljevanje tekmovanja za določitev zmagovalcev prilagodi glede na preostali čas in pogoje na strelišču.*
- 26.2.6 *V primeru, da tekmovalce moti bleščeče sonce, si sotekmovalci med seboj v isti skupini lahko pomagajo s senco maksimalne velikosti formata A4 (ali uradne velikosti lista papirja, okoli 30 x 20 cm) ali pa jim to senco zagotovi organizator.*
- 26.3 Noben tekmovalec se ne sme dotakniti opreme drugega tekmovalca brez njegovega dovoljenja.
- 26.4 Kajenje, vključno z uporabo elektronskih cigaret, ni dovoljeno na ali pred prostorom za tekmovalce.
- 26.5 Pri napenjanju tetive svojega loka tekmovalec ne sme uporabljati tehnike, ki po mnenju sodnikov lahko po nesreči sproži puščico čez varno območje ali varnostne prepreke (ozadje, mreže, zidove itd.). V kolikor tekmovalec vztraja z uporabo take tehnike, mora zaradi varnosti na zahtevo glavnega sodnika na tekmovanju takoj prenehati s streljanjem in zapustiti progo. Tekmovalec lahko meri in napne lok le proti tarči.
- 26.6 *Na Field in 3D prvenstvih morajo biti v času tekmovanja spremljevalci ekip za ograjo v območju gledalcev, razen če jih sodnik ne pokliče v tekmovalno območje.*

# Poglavje 27

## Posledice kršitev pravil

Spodaj je zapisan seznam kazni in prekrškov, ki se jih dodeli tekmovalcem ali uradnim osebam, ki prekršijo pravila.

- 27.1 Če se ugotovi, da je tekmovalec kršil katerokoli od teh pravil, je lahko odstranjen s tekmovanja in izgubi vsako pozicijo, ki jo je morda osvojil.
- 27.2 Tekmovalec ne more nastopati na svetovnih prvenstvih, če njegova zveza ni zadostila zahtevam, zapisanim v [Člen 3.7.2. in 2. DEL \(15.01.2024\)](#).
- 27.3 Če se ugotovi, da tekmovalec nastopa v kategoriji, zapisani v [22. Poglavje 22-Oprema tekmovalcev](#) in tem pogojem ne ustreza, se takega tekmovalca izloči iz tekmovanja in izgubi vsako pozicijo, ki jo je morda osvojil.
- 27.4 Če se ugotovi, da je tekmovalec kršil Anti-doping pravila, sledijo sankcije zapisane v [Book 6-Anti-Doping Rules in Book 6](#).
- 27.5 Vsak tekmovalec, ki uporablja opremo, ki ne ustreza WA pravilom, je lahko diskvalificiran.
- 27.6 Če se ugotovi, da je tekmovalec zavedajoč se kršil katerokoli pravilo ali predpis, se mu lahko prepove nastop. Tekmovalca se izloči s tekmovanja in izgubi vsako pozicijo, ki jo je morda osvojil.
- 27.6.1 *Nešportno obnašanje se ne tolerira. Takšno obnašanje tekmovalca ali kogarkoli drugega, ki na tak način sodeluje s tekmovalcem, povzroči diskvalifikacijo tekmovalca ali te omenjene osebe in lahko vpliva na kasnejši suspenz z nadaljnjih tekmovanj (glej tudi [Dodatek 1-Postopki kongresa in 1. DEL \(15.01.2024\)](#), [Dodatek 1-Postopki kongresa](#), [Dodatek 2-Kodeks etike in ravnanja in 1. DEL \(15.01.2024\)](#)).*
- 27.6.2 *Kdorkoli, ki brez dovoljenja popravlja ali ponareja rezultate ali je zavedno popravil ali ponaredil rezultat, je diskvalificiran.*
- 27.6.3 *V kolikor tekmovalec ponovno populi puščice iz tarče preden so bili zadetki popisani, je lahko diskvalificiran.*
- 27.6.4 *Tekmovalec, za katerega se ugotovi, da uporablja mobilno komunikacijsko napravo, da bi poskušal izračunati razdaljo ali kot ali sporočiti razdalje ali kote, bo diskvalificiran. Če se pomislek izrazi pri sodniku, ima sodnik pravico pregledati zadevno napravo.*
- 27.7 V kolikor tekmovalec vztraja z uporabo po mnenju sodnikov nevarne tehnike napenjanja loka, mora na zahtevo glavnega sodnika na tekmovanju ali direktorja streljanja takoj prenehati s streljanjem in je diskvalificiran.
- 27.8 Izguba vrednosti zadetka.
- 27.8.1 *V primeru okvare opreme tekmovalec, ki ne more le-te popraviti v 30 minutah, izgubi število puščic, ki bi jih moral še izstreliti na to tarčo in vse tiste puščice, ki so jih člani njegove skupine izstrelili po dogodku in dokler jih ni dohitel.*
- 27.8.2 *Sodnik, ki meri čas tekmovalcu in ugotovi prekoračitev omejenega časa, ob tretjem in vsakem naslednjem opominu na isti stopnji tekmovanja kaznuje tekmovalca z odvzemanom najvišje vrednosti zadetka na tej tarči.*
- 27.8.3 *Če tekmovalec v finalnem krogu izstrelji puščico po tistem, ko je sodnik zaustavil streljanje, tekmovalec ali ekipa izgubi najvišji zadetek na tej tarči.*
- 27.8.4 *V kolikor so najdene v tarči ali na tleh v liniji streljanja več kot tri puščice v poljskem krogu in več kot ena puščica ali dve puščici (odvisno od kroga) v 3D krogu, ki pripadajo istemu tekmovalcu, se zapišejo samo trije najnižji zadetki v poljskih krogih ter najnižji zadetek (ali dva najnižja zadetka v kvalifikacijah) v 3D krogih.*
- 27.8.5 *V kolikor sta v eno lice tarče premera 20 cm izstreljeni dve ali več puščic, vse izstreljene puščice štejejo kot del te serije, zapiše pa se samo vrednost najnižjega zadetka.*
- 27.8.6 *Puščica, ki ne zadene vrednostnega območja ali ki zadene katerokoli drugo lice razen tekmovalčevega, se smatra za del te serije in se zapiše kot zgrešeni strel.*

## 27.9 Opomini

Tekmovalce, ki so biti več kot enkrat opozorjeni in še vedno kršijo sledeča WA pravila ali ki ne upoštevajo odločitev in navodil (na katera se je možno pritožiti) delegiranih sodnikov, se obravnava skladno z [Člen 27.6](#).

- 27.9.1 *Skupina tekmovalcev je dolžna skrbeti za zaščito svojih zbirnikov. Narediti morajo vse potrebno, da ostanejo zbirniki suhi, nepoškodovani in da jih ne izgubijo. Dvojnikov se običajno ne izda.*
- 27.9.2 *Kajenje ni dovoljeno na progi niti na območju za trening in za ogrevanje.*
- 27.9.3 *Noben tekmovalec se ne sme dotakniti opreme drugega tekmovalca brez njegovega dovoljenja.*
- 27.9.4 *Tisti tekmovalci, ki v naslednji skupini čakajo na streljanje, ostanejo v čakalnem območju dokler se tekmovalci, ki so streljali, ne odmaknejo in se strelska pozicija ne izprazni. Med posameznimi skupinami ne sme biti nobene komunikacije o razdaljah.*
- 27.9.5 *Noben tekmovalec se ne sme približati tarči, dokler vsi tekmovalci te skupine ne zaključijo s streljanjem, razen če to dovoli sodnik oz. (sledi povezava).*
- 27.9.6 *Pri napenjanju tetive svojega loka tekmovalec ne sme uporabljati tehnike, ki po mnenju sodnikov lahko po nesreči sproži puščico čez varno območje ali varnostne prepreke (ozadje, mreže, zidove itd.).*

# Poglavje 28

## Trening

28.1 Na WA prvenstvih v poljskem in 3D lokostrelstvu ni dovoljen noben trening na progah, pripravljenih za tekmovanje.

*28.1.1 Trening strelišče mora biti na razpolago v bližini ali kjerkoli tri dni pred začetkom prvega dne tekmovanja.*

*28.1.2 V dneh tekmovanja morajo biti blizu zbirnega mesta (mest) za tekmovalce na razpolago tarče za ogrevanje (ena za vsakih 10 tekmovalcev). Trening strelišče in strelišče za ogrevanje sta lahko eno in isto.*

*28.1.3 Na trening strelišču mora biti zagotovljeno število tarč, ki ustreza številu 1/8 prijavljenih tekmovalcev, tarče pa morajo biti za potrebe treninga pred, med in po času tekmovanja vsakega tekmovalnega dne postavljene na vse različne razdalje za tekmovanje. Organizator mora objaviti čas možnosti treninga.*

# Poglavje 29

## Vprašanja in spori

29.1 Vsak tekmovalec na tarči mora nasloviti kakršno koli vprašanje o vrednosti zadetka v tarči, preden so puščice populjene na:

- V kvalifikacijskih krogih tekmovalcem v skupini. Večinska odločitev v skupini odloči o vrednosti – v kolikor je izid neodločen (50/50), dobi puščica višjo vrednost. Odločitev tekmovalcev je dokončna;
- V Eliminacijskih in Finalnih krogih tekmovalci, če se ne morejo dogovoriti o vrednosti zadetka, pokličejo sodnika, da on odloči o vrednosti zadetka.

29.1.1 *Odločitev tega sodnika je dokončna.*

29.1.2 *Napako na zapisniku se lahko popravi preden so puščice populjene pod pogojem, da se vsi tekmovalci na tarči strinjajo s tem popravkom. Popravek morajo podpisati vsi tekmovalci na tarči. Vse ostale spore, ki se tičejo zapisnika, rešuje sodnik.*

29.1.3 *V kolikor se odkrije:*

- *da je bila velikost lica zamenjana med tekmovanjem v poljskih krogih,*
  - *da je bila lega strelskega količka premaknjena po tistem, ko je nekaj tekmovalcev že streljalo na tarčo,*
  - *je na tarčo ali je postalo na tarčo nemogoče streljati nekaterim tekmovalcem zaradi visečih vej itd.,*
- se rezultate s te tarče izloči iz skupnih rezultatov za vse tekmovalce dotične kategorije, če pride do pritožbe. V kolikor se izloči eno ali več tarč, se preostalo število tarč proglasi kot celotni krog.*

29.1.4 *V kolikor postane oprema strelišča neuporabna ali lice tarče prekomerno obrabljeno ali drugače popačeno, tekmovalec ali njegov vodja ekipe lahko opozori sodnika na potrebno zamenjavo nepopolne stvari ali za popravilo.*

29.2 Vprašanja, ki se nanašajo na potek streljanja ali na vedenje tekmovalca, se razrešijo s sodnikom pred naslednjo stopnjo tekmovanja.

29.2.1 *Vprašanja, ki se nanašajo na dnevno objavljene rezultate, se razreši s sodniki brez prekomernega odlašanja in morajo biti na vsakem tekmovanju razrešena pravočasno, da se opravijo popravki pred podelitvijo nagrad.*

# Poglavje 30

## Pritožbe

30.1 V primeru, da tekmovalec ni zadovoljen z odločitvijo sodnikov, se lahko, razen kot je predvideno v [Člen 29.1.1.](#), pritoži komisiji za pritožbe. Trofeje in nagrade, ki bi lahko bile prizadete s sporom, se ne podeli pred odločitvijo komisije za pritožbe.

# Poglavje 31

## Pravila oblačenja

### 31.1 Tekmovalci

Tekmovalci morajo biti vedno oblečeni v majico z imenom in državo.

Vsi tekmovalci in drugi uradni člani ekipe morajo imeti obute športne čevlje ali pohodniške čevlje/škornje, ki pa so lahko različnega tipa a morajo v celoti prekrivati stopalo.

Tekmovalci lahko v kvalifikacijah nosijo hlače po svoji izbiri.

V ekipnem tekmovanju in v finalnih dvobojih za medalje morajo tekmovalci nositi kompletno nacionalno uniformo, ki pa ne sme vsebovati denima. Oblečila in oprema ne smejo biti kamuflažna. Prevelike in vrečaste hlače niso dovoljene.

### 31.2 Trenerji in drugi uradni člani ekipe

Na majici ali jakni morajo imeti ime države, le-te pa morajo biti barve, tako da so hitro prepoznavni kot del ekipe.