

PRAVILA SLOVENSKEGA 3D POKALA

1. NAMEN IN CILJI TEKMOVANJ

1.1

Ta pravila so priloga tekmovalnemu pravilniku LZS in jih sprejme IO na predlog strokovnega sveta. LZS organizira tekmovanje za Slovenski 3D pokal (3DP) z namenom spodbujati tekmovalni duh in razvijati množičnost ter razvoj vrhunškega 3D lokostrelstva. Tekmovanja v 3DP so enodnevna in se odvijajo po pravilih WA ter v skladu s Tekmovalnim pravilnikom LZS in Pravili 3DP.

2. KATEGORIJE IN SLOGI

2.1

Tekmuje se s sestavljenim lokom (SL), golim lokom (GL), dolgim lokom (DL), tradicionalnim lokom (TL), lovskim lokom (LL) in samostrelom (S), v kategorijah, določenih s Tekmovalnim pravilnikom.

Lovski lok (LL)

Mora streljati z rdečega količka (največ 45 m). Uporablja se katerakoli vrsta loka, katerekoli barve, z ali brez merilne naprave; lahko se strelja s pomočjo sprožilca, ščitnika za prste, rokavice ali z golimi prsti. Če se uporablja merilno napravo, ta ne sme imeti več kot pet fiksnih pinov ali križcev. Stabilizatorji in v-barji ne smejo segati več kot 30,5 cm od najbližje točke pritrditve na loku. Dovoljen je "overdraw" (največ 5 cm), kukalo, vodna tehnična. Uporablja se lahko svetloba za osvetlitev pina.

Samostrel (S)

Mora streljati z rdečega količka (največ 45 m). Samostrel je športna naprava z lokom z mehanizmom za zaklepanje in po želji z drugimi varnostnimi zaporami, ki preprečujejo neželeno sprostitvev. Uporablja se lahko katerokoli vrsto samostrela (ukrivljeni ali sestavljeni), katerekoli barve, s pinom ali križci ali s teleskopsko merilno napravo s povečavo ali brez nje. Omejitve hitrosti ni, vendar je treba lok in puščico zaradi varnostnih razlogov uporabljati v skladu s specifikacijami proizvajalca. Nobene laserske merilne naprave niso dovoljene. Samostrel je treba napeti ročno (dovoljen je napenjalec za tetivo) in imeti mora varnostni gumb. Prepovedana je uporaba nosilne zanke za dodatno pritrditev. Za samostrele je dovoljena katerakoli merilna naprava brez funkcij za določanje kota ali razdalje. Merilno napravo na samostrelu je potrebno po višini nastaviti pred ciljanjem in nikoli med ciljanjem v tarčo. Da bi dosegli varno streljanje, morajo biti puščice dovolj dolge, da segajo čez konec tirnice napetega samostrela. Spreminjanje tovarniških nastavitvev ni dovoljena.

3. KROGI

3.1

Tekmuje se v 3D krogu po dve puščici na 24 tarč. Strelja se na razdalje in velikosti 3D tarč po tekmovalnem pravilniku.

4. KOLEDAR

4.1

Tekme, ki štejejo za 3DP, so označene v koledarju LZS.

4.2

V primeru odpovedi ali preklica tekme, Strokovni svet določi nadomestno tekmo. Če to ni mogoče, se tekma črta iz koledarja tekem za 3DP.

5. VREDNOTENJE REZULTATOV

5.1

V 3DP so uvrščeni samo tekmovalci z veljavno tekmovalno licenco LZS, ki so nastopili na vsaj dveh tekmah 3DP.

5.2

Po vsaki tekmi se osvojene točke določijo po principu: prvo mesto dobi 25 točk, drugo 20 točk, tretje 15 točk, četrto 12 točk, peto in naprej, do vključno petnajstega mesta, po eno točko manj. Če tekmovalec ne doseže vsaj 30% možnih krogov na posamezni tekmi se mu šteje udeležba, točk pa ne osvoji.

5.3

Za točkovanje posameznega tekmovalca v 3DP šteje ena tekma manj kot je razpisanih za pokal. V kolikor tekmovalec nastopi na vseh razpisanih tekmovanjih, se mu od skupnega seštevka točk odšteje rezultat tekme na kateri je dosegel najmanjše število točk. Zmagovalec 3DP v kategoriji in slogu je tisti posameznik, ki je zbral-la največje število točk. V primeru, da imata dva tekmovalca v skupnem seštevku pokala enako število točk, se upošteva skupni seštevke osvojenih krogov iz tekmovanj, ki so bila upoštevana v skupnem seštevku.

5.4

Vsak tekmovalec je v eni tekmovalni sezoni v skupni razvrstitvi pokala uvrščen samo enkrat. Upošteva se kategorija in slog prvega nastopa.

Za klubske uvrstitve 3DP se seštejejo točke, ki štejejo za končno razvrstitev vseh tekmovalcev iz kluba.

5.5

Če tekmovalec med tekmovalno sezono menja klub se osvojene točke prištejejo klubom za katere je tekmoval, v končni individualni razvrstitvi se tekmovalcu brez navedbe kluba prizna seštevke vseh osvojenih točk.

6. RAZPIS TEKMOVANJ IN NAGRADE

6.1

Organizatorji tekmovanj za 3DP razpišejo tekmovanje skladno s Tekmovalnim pravilnikom. Na vabilu mora biti jasno razvidno, da tekma šteje za 3DP. Število tekmovalcev ne sme biti omejeno. Nagrade za posamezna tekmovanja podeli organizator.

Pokalne zmagovalce se razglasi, nagrade pa se izroči na zaključni prireditvi samo najbolje uvrščenim trem društvom/klubom.

7. REZULTATI

7.1

Reklamacije na obdelavo skupnih rezultatov med sezono je treba sporočiti osebi, ki je s strani IO pooblaščen za vodenje skupnih rezultatov.

Naslov pooblaščenega osebe in trenutno stanje v pokalu je objavljeno na spletni strani LZS.

8. STARTNINA

8.1

Startnina in način plačila sta določena z Dogovorom o sodelovanju.

Ljubljana, 31.01.2023

Predsednik LZS
Marjan Ilar, l.r.