



## Pravila HDH-IAA 3-D

### MEDNARODNA LOKOSTRELSKA ZVEZA

#### TEKMOVALNA PRAVILA 01. 01. 2020

## 1 SPLOŠNO

### 1.1. UVOD

1.1.1. Upravni odbor IAA je pripravil in sprejel sledeča tekmovalna pravila.

1.1.2. Člani (tekmovalci in organizatorji) IAA 3-D morajo pri organizaciji / sodelovanju na nacionalnih / mednarodnih 3-D tekmovanjih delovati po sledečih pravilih.

## 2 TURNIRJI

### 2.1. TEKMOVANJA

2.1.1. IAA 3-D priznava naslednja tekmovanja:

- Svetovno in Kontinentalno prvenstvo
- GP
- 3-D Enostavni Krog – enodnevno ali večdnevno tekmovanje, poljubno število 3D tarč, deljivo s štiri
- Dvoranski Krog – z uporabo 3-D tarč, fiksnih ali premičnih
- Druga tekmovanja – z uporabo poljubnega števila 3-D tarč

Ne glede na vrsto tekmovanja (razen Dvoranskega Kroga) morajo biti vsa strelišča postavljena v naravnem okolju, npr. polja, hribi, gozd ali voda.

Svetovna in kontinentalna prvenstva se organizira vsako drugo leto. Svetovna in kontinentalna prvenstva morajo biti organizirana v ločenih letih. Vsako leto se organizira največ 3 GP.





### 3 ORGANIZACIJA KONTINENTALNIH IN REGIONALNIH TEKMOVANJ, GP, MEDNARODNIH, NACIONALNIH IN DRUGIH TEKMOVANJ

#### 3.1. ORGANIZACIJA TEKMOVANJ

3.1.1. Cilj IAA 3-D je doseči standardizirano raven organizacije v različnih državah članicah. Zaradi tega je upravni odbor (BOD) odobril 3-D tarče, katere je treba uporabljati na naslednjih tekmovanjih:

Svetovna in Kontinentalna prvenstva, GP

3.1.2. Svetovna prvenstva se organizira vsako drugo (parno) leto. Evropska prvenstva se organizira vsako drugo (neparno) leto v državi članici IAA.

SP in EP sta 5-dnevni tekmovanji; 3 dni kvalifikacij (3x28 tarč), 1 dan ekipnih kvalifikacij (14 tarč) in finale (6 tarč) ter 1 dan za posamično finale (6 tarč) s podelitvijo nagrad.

Odločitev o organizatorjih teh tekmovanj (3.1.1.) sprejme upravni odbor (BOD - Board of Directors).

3-D GP je dvodnevno tekmovanje, sestavljeno iz 20 različnih 3D tarč. Prvi dan se strelja kvalifikacijski krog na 2-krat 20 tarč. Drugi dan se strelja kvalifikacijski krog na 20 tarč in finale na 6 tarč. 2-krat 20 tarč sta po možnosti dve progi. Če organizator uporabi samo eno progo z 20 tarčami 2-krat, potem je potrebno vmes spremeniti razdalje. Organizator tekmovanja mora postaviti tudi finalni krog (6 3-D tarč). Za potrebe dodatnega izločitvenega strela mora biti postavljena dodatna tarča.

Vsako leto so lahko organizirani največ 3 GP-ji. Vsak GP je ločeno tekmovanje s finali in podelitvijo nagrad.

3.1.3. Nacionalne zveze, ki se trudijo ohraniti visoko raven pri organizaciji nacionalnih / mednarodnih tekmovanj v skladu z navedenimi pravili IAA 3-D in sodelujejo z visokim številom tekmovalcev na mednarodnih tekmovanjih, naj bi imele privilegij, da organizirajo vsaj eno mednarodno tekmovanje na leto.

3.1.4. Zahtevo za privilegij za organizacijo katerega koli mednarodnega tekmovanja za prihodnja leta je treba predložiti generalnemu sekretarju IAA najpozneje 1 leto pred tekmovanjem. Izbiro sprejme upravni odbor in jo objavi v tekmovalnem koledarju IAA 3-D. Če je kandidatura sprejeta, mora biti za dokončno potrditev podpisana pogodba.

3.1.5. Najkasneje 11 mesecev pred tekmovanjem mora organizator podpisati pogodbo in na bančni račun IAA plačati depozit za pristojbino v skladu z dejansko tabelo dajatev, ki jo določi BOD. Depozit se odšteje od določene pristojbine IAA. Če plačilo ni izvedeno do roka, se pravica do organizacije tekmovanja samodejno prekliče brez kakršnih koli opozoril ali odločitev.

Če se tekmovanje zaradi kakršnega koli razloga prekliče, se s kratkim obvestilom plačana pristojbina nakaže organizatorju, ki je pripravljen organizirati tekmovanje kot nadomestilo za dodatne stroške in nerealizirane prihodke zaradi prepozne ponudbe in napovedi turnirja.

3.1.6. Države članice IAA lahko organizirajo neomejeno število nacionalnih tekmovanj. Nacionalne zveze





lahko prenesejo pravice za organizacijo teh tekmovanj na svoje klube. Ta nacionalna tekmovanja morajo biti organizirana v skladu z navedenimi in sprejetimi pravili, da se ohrani edinstven standard tekmovanj IAA 3-D.

3.1.7. Države članice IAA lahko posredujejo svoj predlog koledarja nacionalnih tekmovanj za prihodnje leto sekretarju IAA do 30. novembra. Razpored tekmovanj posameznih držav članic je ustrezno razvrščen in objavljen na uradni spletni strani IAA.

## 4 PRAVILA IN NADZOR

### 4.1. SODNIKI, DELEGATI

4.1.1. Prisotnost sodnikov in delegatov na mednarodnih tekmovanjih je obvezna. Spremljati morajo spoštovanje sprejetih pravil.

4.1.2. IAA Sodniška komisija delegira sodnike za svetovna in kontinentalna prvenstva in GP-je. Na vsakem od teh tekmovanj mora biti najmanj en mednarodni sodnik.

4.1.3. IAA upravni odbor (BOD) delegira tehničnega direktorja za mednarodna tekmovanja. Ta je odgovoren za celotno organizacijo in nadzor.

4.1.4. Sodniki in delegati so zadolženi, da uredijo in sledijo vsem postopkom tekmovanja v skladu z navedenimi pravili IAA.

4.1.5 Za potrebe obravnave protesta mora biti pred začetkom svetovnih ali kontinentalnih prvenstev in GP-ov imenovana komisija za pritožbe.

Komisijo sestavljajo: eden od članov BOD, tehnični direktor tekmovanja in tri izvoljene osebe izmed nastopajočih držav (če je mogoče, naj bodo člani izbrani iz različnih držav / organizacij z najštevilčnejšimi prisotnimi ekipami). Člani komisije morajo biti prisotni vse dni tekmovanja.

Člani komisije morajo biti objavljeni pred začetkom prvega tekmovalnega dne.

4.1.6 Rok za pritožbe je 30 minut po tem, ko so prispeli vsi zbirniki z rezultati v pisarno tekmovanja.

Pritožba mora biti v pisni uradni obliki. Pristojbina za pritožbo je 100 €.

Komisija za pritožbe obravnava pritožbo po pravilih na zaprti seji in odloča z glasovanjem. Odločitev komisije za pritožbe je dokončna. Če se pritožbi ugodi, se pristojbina vrne. Če je pritožba zavrnjena, se pristojbino izroči organizatorju.

## 5 NAGRADE

### 5.1. POKALI IN MEDALJE NA MEDNARODNIH TEKMOVANJIH

5.1.1. Organizatorji SP in EP morajo organizirati podelitev priznanj za najboljše 3 tekmovalce v vsaki kategoriji (medalje) in tudi za najboljše 3 ekipe (pokale).





5.1.2. Organizatorji GP-jev morajo organizirati podelitev priznanj za najboljše tekmovalce v vsaki kategoriji.

## 5.2. POKALI, MEDALJE IN PRIZNANJA NA MEDNARODNIH IN NACIONALNIH TEKMOVANJIH

5.2.1. Organizator katerega koli tekmovanja odloči o prijavnini za tekmovalce in vrsti nagrade za zmagovalce različnih kategorij. Vabila morajo vsebovati podatke o prijavnini in nagradah.

## 5.3. NAGRADE, KI JIH PODELI IAA

5.3.1. IAA 3-D lahko tekmovalcem podeli posebne nagrade za določene rezultate, dosežene na mednarodnih tekmovanjih.

## 6 SODELOVANJE NA PRVENSTVU IN TEKMOVANJU

### 6.1. SODELOVANJE

~~6.1.1. Vsi tekmovalci člani IAA, ki imajo veljavno licenco, lahko sodelujejo na katerem koli mednarodnem tekmovanju IAA.~~

6.1.2. Mednarodna IAA tekmovanja so odprta tekmovanja. Organizatorji lahko omejijo število udeležencev.

### 6.2. SPLOŠNA TEKMOVALNA PRAVILA

6.2.1. Vsi tekmovalci se morajo prijaviti na mednarodno tekmovanje najmanj 14 dni pred dnem tekmovanja (30 dni pred prvenstvom) na prijavnem delu IAA spletne strani. Organizator po izteku roka ni dolžan sprejeti nobene prijave. Prijavnina za prijave, vložene po roku, se poveča za 50%.

6.2.2. Tekmovalci morajo biti na čakalnem mestu svoje dodeljene tarče vsaj 30 minut pred začetkom tekmovanja. Registrirani tekmovalci, ki zamujajo, se lahko pridružijo skupini z manj kot 5 tekmovalci na tarči # 1. Tekmovalec ne sme nadoknaditi nobenih zamujenih strelav, za katere se vpiše nič ("0"). V primeru letečega štarta morajo biti tekmovalci na štartnem položaju vsaj 10 minut pred svojim štartnim časom.

6.2.3. S spoštovanjem do kolegov tekmovalcev se v času streljanja skupine tekmovalci ne pogovarjajo z gledalci, drugimi skupinami ali tekmovalci v skupini. Izvajanje kakršnih koli motečih zvokov ni dovoljeno, razen v finalu.

6.2.4. Tekmovalci in gledalci na progah ne smejo uporabljati elektronskih naprav (vključno s slušalkami, radijskimi postajami, daljinomeri itd.).

Mobilni telefoni se lahko na progi uporabljajo kot kamera, vendar morajo biti nastavljeni na "način letenja". Kot telefon se jih lahko uporabi samo v nujnih primerih. Fotoaparate je dovoljeno uporabljati, ko so vsi tekmovalci v skupini končali s streljanjem ali če član/člani skupine dovoli fotografiranje med streljanjem.





Novinarji smejo uporabljati snemalno opremo, vendar morajo nositi uradne novinarske oznake. Kdorkoli želi narediti fotografijo ali video posnetek tekmovalcev, mora najprej pridobiti njihovo privolitvev. Tekmovalci, ki sodelujejo v finalnem krogu, morajo soglašati s tem, da se jih fotografira ali snema. Sodniki imajo pravico, da pred začetkom tekmovanja preverijo opremo in pripomočke. Lahko zahtevajo prilagoditve ali spremembe v primeru, da oprema ali pripomočki niso v skladu z navedenimi pravili. Sodniki lahko preverijo opremo ali pripomočke kadar koli med tekmovanjem, da ugotovijo njihovo primernost za tekmovanje. Vsaka kršitev IAA 3-D pravil ima za posledico diskvalifikacijo.

6.2.5. V primeru kršitve pravil tekmovalec prejme opomin sodnikov. Opomini morajo biti zapisani na posameznih zbirnikih. Trem opominom sledi takojšnja diskvalifikacija. Tekmovalna komisija ob koncu tekmovalnega dne pripravi poročilo o diskvalifikacijah.

6.2.6. Na zbirnikih mora biti prostor za zapis opominov.

6.2.7. Onesnaževanje se ne tolerira. Kdorkoli onesnažuje, je lahko takoj diskvalificiran s tekmovanja.

6.2.8. Alkohol je strogo prepovedan za vse tekmovalce pred in med tekmovanjem. Kajenje je prepovedano, razen če organizator pripravi posebne prostore za kajenje. Iz varnostnih razlogov mora biti zgornji del oblačila viden (svetle barve, kot so bela, rumena itd.). Če tekmovalec ne izpolnjuje te zahteve, si mora obleči viden varnostni jopič. Vojaška vrsta kamuflaže ni dovoljena.

## 7 PROGE – TEKMOVALIŠČE

7.1. Tarče se lahko postavi pod kotom, vendar ne na način, da bi omogočile zdrs puščice (glance-off). Deli tarče so lahko skriti, vendar mora biti vsaj celotno območje 8 in 10 v celoti vidno s strelskega količka. Če je s količka vidno več kot eno točkovo območje, mora organizator na sliki na P znaku označiti veljavne točkovo cone. Če ni navedeno, so veljavne vse cone. Prva vhodna površina je veljavna vrednost.

7.1.1 Proga je lahko postavljena z enojnimi ali dvojnimi količki, celotna proga pa je enotna, bodisi z enojnimi ali dvojnimi količki. Pogoji za streljanje s količkov v primeru dvojne postavitve ne smejo biti bistveno različni, razdalja med kolčki pa je 1m (+/- 30cm).

7.1.2 Tarče, postavljene na razdalji 25 metrov ali manj od rdečega količka, morajo biti dvojne in v primeru dvojnih količkov je treba podvojiti tudi te.

7.1.3 Če sta na enem strelskem mestu postavljeni dve tarči, morata biti identični.

7.2. Vse 3-D tarče so postavljene na neznanih razdaljah 45m ali manj (najmanj 5m). Največja razdalja za GL, tradicionalni lok in mladince, kadete je 27 m, za Minis pa 18 m.

7.3. Vsak količek in pripadajoča 3-D tarča morata imeti isto številko.





Rdeč količek – maksimalna razdalja 45m  
Moder količek – maksimalna razdalja 27m  
Bel količek – maksimalna razdalja 18m

Na vseh mednarodnih tekmovanjih mora biti označena stop pozicija (čakalno mesto za prihajajočo skupino). Prihajajoča skupina mora počakati na označenem mestu, dokler prejšnja skupina ne konča in zapusti tarče.

7.4. Vse tarče morajo biti oštevilčene v zaporednem vrstnem redu. Table s številkami morajo meriti najmanj 20×20 cm. Številke so črne in so naslikane na ozadju, da so številke jasno vidne s količkov.

7.5. Poti med tarčami morajo zagotoviti varno hojo za vse tekmovalce na progi. Na poti je treba postaviti jasne smerokaze.

7.6. Okoli proge morajo biti postavljene ustrezne ograde, kjer je to potrebno in s katerimi se zadrži gledalce na varni razdalji, hkrati pa se jim omogoči čim boljši ogled tekmovanja. Dostop na notranjo stran ograd je dovoljen samo osebam, ki imajo ustrezno akreditacijo.

7.7. Proge za mednarodna tekmovanja morajo biti pripravljene vsaj en dan pred tekmovanjem, da lahko sodniki in delegati IAA proge pregledajo, organizatorji pa imajo še čas za morebitne popravke.

7.8. Trening strelišče z znanimi razdaljami mora biti tekmovalcem zagotovljeno dan pred tekmovanjem in med njim. Postaviti je treba najmanj devet tarč na razdaljah: 5m, 10m, 15m, 20m, 25m, 30m, 35m, 40m in 45m.

7.9. Organizator mora zagotoviti vsaj eno napravo za merjenje hitrosti puščic (kronograf), tako da lahko tekmovalci pred tekmovanjem preverijo hitrost puščice.

7.10. Na strelišču je treba zagotoviti zdravstveno storitev za celoten čas tekmovanja.

7.11. Na mednarodnih tekmovanjih mora organizator tekmovanja na vsaki progi zagotoviti vsaj dva prostora za počitek (hrana/voda) in stranišča (npr. prenosni WC).

7.12. Finalni krogi morajo potekati na posebnih območjih, kjer so lahko prisotni gledalci in mediji in lahko spremljajo tekmovanje.

### 7.13. Pravila za Finalni krog

Razdalje se določi glede na kategorije.

7.13.1. Najboljših 6 tekmovalcev iz kvalifikacij se v vsaki kategoriji uvrsti v finalni krog. Za posamično finale mora biti najmanj 6 sodelujočih. Minis, kadeti in mladinci ne streljajo finala.





7.13.2. Število finalnih kategorij ne sme presegati 12 v primeru svetovnih in kontinentalnih prvenstev in 6 v primeru GP tekmovanj. Kategorije z večino tekmovalcev imajo prednost in čast streljanja v finalih.

V primeru podvojene finalne proge se maksimalno število finalnih kategorij lahko poveča iz 12 na 22. V tem primeru najbolj množične kategorije streljajo na progi A z video zaslonom in glasnim napovedovanjem, manj množične kategorije pa streljajo na progi B brez ozvočenja in z velikim TV zaslonom. Vodstvo in sodniki za obe progi morajo biti ločeni.

7.13.2.Za streljanje je potrebnih šest 3-D tarč. Za potrebe dodatnega izločitvenega strela je treba pripraviti še eno dodatno tarčo. (V primeru podvojenega finalnega kroga 2-krat šest tarč.) Za ekipno finale sta potrebni dve tarči za dodatni izločitveni strel.

7.13.3. Vsak tekmovalec mora imeti šest pušic z označenimi inicialkami.

7.13.4. Tekmovalci finalnega kroga imajo 3 minute časa, da presodijo razdaljo vseh šestih tarč. Tekmovalcem je dovoljeno, da si zapišejo osebne opombe. ~~Vsak pogovor o razdaljah z drugimi tekmovalci in/ali gledalci je prepovedan.~~ Prestavljeno na 9.6

7.13.5. Po teh 3 minutah morajo tekmovalci oditi na svoj dodeljeni količek; prvi po razvrstitvi iz kvalifikacijskega kroga k št. 1, drugi k št. 2 in tako naprej. Imajo po eno minuto časa za streljanje na tarčo. Začetek in konec streljanja sta naznanjena z zvočnim signalom.

**Ko tekmovalci zaključijo s svojim streljanjem, morajo stopiti korak nazaj in počakati za svojo pozicijo streljanja dokler vseh 6 zadetkov ni popisanih.**

7.13.6. Dva sodnika (IAA tekmovanja) in ena oseba za puljenje pušic gredo k tarčam. Sodniki pokažejo rezultat z dvigom table (format A4), ki prikazuje dejanski rezultat (0/5/8/10/12). Sodniki so vedno dolžni izpolniti zbirnike, ki veljajo za uradne rezultate.

Ta rezultat se prikaže na velikem zaslonu. Napovedovalec obvešča gledalce o poteku tekmovanja.

7.13.7. Vsak tekmovalec strelja na prazno tarčo (razen ekipnega finala, kjer vsi štirje tekmovalci ekipe streljajo na isto tarčo). Preden se začne naslednje streljanje, mora oseba za puljenje pušic odstraniti vse puščice.

7.13.8. Na velikem zaslonu mora biti objavljeno ime, rezultat iz kvalifikacijskega kroga, dejanski rezultat in trenutni rezultat tekmovalcev. Rezultat tekmovalčevega finalnega kroga se doda rezultatu tekmovalčevega kvalifikacijskega kroga.

7.13.9. Točkovna območja v finalnem krogu so: 0/5/8/10 in 12 (notranji krog v 10)

7.13.10. Gledalci naj bi kolikor največ dopušča varnost videli vsako tarčo.

7.13.11. Vsi tekmovalci finalnega kroga morajo do konca streljanja ostati na za to posebej določenem prostoru na finalnem tekmovališču.





7.13.12. Finalni krog je del tekmovanja. Vsi uvrščeni tekmovalci se ga morajo udeležiti. Če je kateri od tekmovalcev odsoten, se skupino finalistov dopolni z naslednje uvrščenim tekmovalcem iz kvalifikacij. Če iz kakršnega koli razloga ni finalnega kroga, so rezultati kvalifikacijskega kroga uradni in končni.

7.13.13. **Rezultat se upošteva, če se strelja najmanj kvalifikacijski krog(e), v nasprotnem primeru je rezultat 0**

7.14. Pravila za ekipno tekmovanje na svetovnem in kontinentalnem prvenstvu

Ekipe predstavljajo države v ekipnem tekmovanju. Imena ekip morajo vsebovati ali navesti državo, ki jo predstavljajo. Člani ekipe morajo biti iz iste države.

Število registriranih ekip se ne sme omejiti.

7.14.1. Ekipa za dolge razdalje: 4 tekmovalci na dolge razdalje iz najmanj 2 različnih slogov – največ 1 CRB

7.14.2. Ekipa za kratke razdalje: 4 tekmovalci na kratke razdalje iz najmanj 2 različnih slogov – brez kadetov compound.

7.14.3. Ekipe za prvenstvo morajo biti imenovane pred začetkom tekmovanja. Finale strelja 6 najboljših ekip. Štartajo z 0 točkami in streljajo na 6 tarč.

7.14.4. Na dan ekipnih final vsaka ekipa strelja kvalifikacijski krog na 14 tarč.

Ekipni finale: najboljših 6 ekip po kvalifikacijskem krogu se uvrsti v finalni krog.

(Uvrstitev = za uvrstitev štejejo vsi rezultati štirih tekmovalcev)

Čas streljanja v finalnem krogu je 1 min. skupaj za vse 4 tekmovalce ekipe in vsi streljajo na isto tarčo.

7.14.5/1 V primeru, da je na eni razdalji več kot 14 ekip, lahko organizator postavi na vsako stojišče po dva količka in 2 ali več manjših tarč iste vrste. Večje tarče so lahko podvojene, vendar to ni obvezno. V primeru dvojnih količkov morata na vsako tarčo streljati istočasno po dva tekmovalca.

7.14.5/2 V primeru, da je na eni razdalji več kot 14 ekip, lahko organizator postavi dve progi za razdaljo z 2-krat 14 tarčami, progno A in B. V tem primeru po dva tekmovalca iz vsake ekipe streljata na progno A, druga dva pa na progno B. Vse ekipe morajo biti razdeljene. Rezultati za ekipe se seštevajo kot običajno.

7.15 Strelske skupine tako posamezne kot ekipne v kvalifikacijskem krogu bi morale biti po možnosti razdeljene tako, da niso vsi tekmovalci iz iste države. Posamezniki streljajo v skupinah, razporejenih po vrstnem redu od drugega dne, ne glede na to, iz katere države prihajajo.

7.16 **Pogovor o razdaljah med člani ekipe je v finalih dovoljen.**







## 8 OPREDELITVE IN PRAVILA

### 8.1. OPREMA

Lok je oprema, kjer se za streljanje puščice uporabljajo gibljivi kraki brez vsakršnega mehanskega vlečenja ali pripomočka za držanje.

#### 8.1.1. 5 grainov na funt ali 330 FPS (izbira tekmovalca)

Tekmovalčeve puščice morajo tehtati vsaj 5 grainov na funt moči loka. Moč loka je opredeljena kot največja moč vlečenja, ki jo dobimo znotraj cikla vlečenja do polnega potega. Tekmovalcu se prizna 5 grainov tolerance zaradi razlik merilnih naprav. Sodniki preverijo opremo naključno med tekmovanjem ter vsem finalistom.

Omejitev 5 grainov na funt ne velja, če kombinacija tekmovalčevega loka in puščice ustvari manj kot 330 FPS hitrosti puščice, merjeno z uradnimi kronografi na kraju samem s 3-odstotno mejo odstopanja med kronografi. Če je hitrost puščice večja od 330 FPS plus 3% (339,9 FPS), potem za tekmovalčevo opremo velja omejitev 5 grainov na funt. Puščice morajo biti enake po velikosti, teži, dolžini. **Puščica ne sme na noben način (vidna različna debelina, oznake, cresting v območju kontakta naslona puščice, itd) pomagati pri kontroli dolžine potega.** Jahač in peresa morajo biti enake oblike. Barva je lahko drugačna. Vse puščice morajo biti označene z začetnicami ali polnim imenom tekmovalca.

Kadar se od tekmovalca zahteva pregled opreme, si tekmovalec sam izbere metodo, po kateri želi opraviti pregled svoje opreme. Izbere lahko samo eno metodo.

8.1.2. Merjenje razdalj je prepovedano. Vse razdalje je treba oceniti s prostim očesom. Napenjanje loka brez puščice in merjenje v tarčo je prepovedano.

Nobeni znaki/oznake na ročaju ali na notranji strani kraka za ocenjevanje razdalje ali za uporabo pri merjenju niso dovoljene. **Če je območje znotraj okna obarvano na tak način, da bi se lahko dalo ciljati, potem ga je treba prelepiti.** Pravilo je zavezujoče za vse kategorije in sloge. ~~Izjema: proizvajalčeva zasnova na krakih.~~

8.1.3. Daljnogledi in/ali druge naprave za opazovanje zadetkov so dovoljeni pod pogojem, da nimajo nobenih vidnih lestvic ali oznak, ki bi jih bilo mogoče uporabiti za merjenje razdalj. Oznake morajo biti prekrite tako, da jih tekmovalec ne vidi ali čuti, vključno s tistimi industrijsko vgrajenimi, ki se premikajo, ko se uporabi gumb za fokusiranje.

Tekmovalci lahko nosijo slike tarč, ki odražajo sliko ali upodabljajo določene tarče, vendar na teh slikah ne smejo imeti nobenih oznak in nobene vrste zapisov. Tudi pisanje opomb ali česar koli drugega ni dovoljeno tekmovalcem na progi.

Dovoljene so opombe glede normalnih nastavitvev merilne naprave.

8.1.4. Pri podelitvi nagrad ni dovoljeno prinesiti na podij nobene opreme.

8.1.5. **Ščitnik za prste in rokavica: Razen šivov nobene druge opombe ali oznake niso dovoljene.**





## 8.2. IAA 3-D DEFINICIJA SLOGOV

### 8.2.1. Compound neomejeno (CU)

Mora streljati z rdečega količka (največ 45 m); Vsak sestavljeni lok s premično merilno napravo ali lečo. Uporabljajo se lahko vse vrste sprožilcev, rokavice, ščitnik za prste ali goli prsti. Katera koli dodatna oprema: stabilizatorji, "overdraw", kukalo, vodna tehcnica, oznaka za nos itd. Uporablja se lahko osvetlitev pina.

### 8.2.2. Lovski 3D (HU)

Mora streljati z rdečega količka (največ 45 m); Katera koli vrsta loka z ali brez merilne naprave; lahko se strelja s pomočjo sprožilca, ščitnika za prste, rokavice ali z golimi prsti. Če se uporablja merilno napravo, ta ne sme imeti več kot pet fiksnih pinov ali križcev. Stabilizatorji in v-barji ne smejo segati več kot 30,5 cm od najbližje točke pritrditve na loku. Dovoljen je "overdraw" (največ 5 cm), kukalo, vodna tehcnica. Uporablja se lahko svetloba za osvetlitev pina.

### 8.2.4. Compound Goli lok (CB)

Mora streljati z rdečega količka (največ 45 m). Sestavljeni lok brez merilne naprave. Naslon za puščico in bat sta vse, kar je lahko vidno v oknu. ~~Na loku in na tetivi ne sme biti nobenih oznak, ki bi lahko služile za merjenje.~~ Gen pravila streljanja. Na loku in na tetivi ne sme biti nobene vrste pokazatelja potega. Uporablja se lahko stabilizator dolžine 30,5 cm, nista pa dovoljena kukalo in "overdraw". Uporablja se lahko kakršen koli sprožilec, rokavica, ščitnik za prste ali goli prsti.

### 8.2.5. Olympic (OL)

Mora streljati z rdečega količka (največ 45 m). Katera koli vrsta ukrivljenega loka s premično merilno napravo, stabilizatorji, v-barji, oznako za nos in gumbom ter pokazateljem potega. V tem slogu je dovoljen merek, ki vsebuje kakršno koli lečo brez povečave. Streljati je treba z rokavico, ščitnikom za prste ali z golimi prsti.

### 8.2.6. Tradicionalni Ukrivljeni (TR-RB)

Mora streljati z modrega količka (največ 27 m); kakršen koli tradicionalni ukrivljeni lok. Ročaj je izdelan iz naravnega materiala ali materiala na osnovi smole (npr. les, bambus, rog, tkanina, fiberglas, del ročaja pa lahko vključuje karbon /grafit ali kovino). Ročaj mora biti iz laminirane konstrukcije ali enega kosa lesa. Lok je lahko razstavljiv in lahko vključuje tovarniško nameščeno kovinsko okovje v ročaju za pritrditev krakov, inserte za pritrditev merilne naprave, insert za gumb, vstavke za stabilizatorje. Brez sprožilca, brez merilne naprave, brez stabilizatorjev, brez dodanih uteži. Streljati je treba z rokavico, ščitnikom za prste ali z golimi prsti. Med streljanjem se mora tekmovalec s kazalcem dotikati puščice pri jahaču (brez "string walking-a").

"Facewalking" in "stringwalking" nista dovoljena. Na loku ali na tetivi ne sme biti nobene vrste pokazatelja potega. ~~V vidnem oknu, na tetivi in na loku ne sme biti nobenih oznak, ki bi lahko služile za presojo razdalje ali kot referenca za merjenje.~~ Gen pravila streljanja. Lahko se uporablja naslone za puščice kot so T300, Neet, Hoyt Hunter, Bear ali podobne. Dovoljene so poljubne puščice.





### 8.2.7. Tradicionalni Dolgi lok (TR-LB)

Mora streljati z modrega količka (največ 27 m). Uporablja se lahko katero koli vrsto dolgega loka, ki je opredeljen kot: lok, kjer se pri napetem loku tetiva dotika samo konice kraka, brez sprožilca, brez merilne naprave, brez stabilizatorjev, brez dodanih uteži. Streljati je treba z rokavico, ščitnikom za prste ali z golimi prsti. Med streljanjem se mora tekmovalec s kazalcem dotikati puščice pri jahaču (brez "string walking-a").

"Facewalking" in "stringwalking" nista dovoljena.

Na loku ali na tetivi ne sme biti nobene vrste pokazatelja potega.

~~V vidnem oknu, na tetivi in na loku ne sme biti nobenih oznak, ki bi lahko služile za presojo razdalje ali kot referenca za merjenje.~~ Gen pravila streljanja. Dovoljene so samo lesene puščice.

### 8.2.8. Goli lok (BB)

Mora streljati z modrega količka (največ 27 m). Uporablja se lahko katero koli vrsto ukrivljenega loka. Brez sprožilca, brez merilne naprave, brez stabilizatorjev. Utež/uteži so lahko dodane na spodnji del ročaja. Streljati je treba z rokavico, ščitnikom za prste ali z golimi prsti. Dovoljen je naslon za puščico, sicer pa mora lok biti gol, brez dodatkov, merkov ali merskih oznak, znamenj ali madežev ali laminiranih kosov (znotraj območja okna loka), ki bi se jih lahko uporabljalo pri merjenju. Nenapeti lok mora skupaj z vsemi dovoljenimi dodatki iti skozi luknjo ali obroč z notranjim premerom 12,2 cm +/- 0,5 mm. Postavljen je lahko en ali dva označevalca za jahač. Oznaka za nos ali ustnice ni dovoljena.

Tetiva ne sme v nobenem pogledu pomagati pri merjenju, nedovoljeno je kukalo in kakršne koli oznake.

Dovoljen je naslon za puščico, ki je lahko nastavljen.

Nobenega pokazatelja potega ni dovoljeno uporabljati.

Dovoljene so poljubne puščice.

### 8.2.9. Samostrel (CRB)

**Opredelev: športna naprava z lokom z mehanizmom za zaklepanje in po želji z drugimi varnostnimi zapori, ki preprečujejo neželeno sprostitve.**

Mora streljati z rdečega količka (največ 45 m); Uporablja se lahko katero koli vrsto samostrela (ukrivljeni ali sestavljeni) s pinom ali križci ali s teleskopsko merilno napravo s povečavo ali brez nje. Omejitve hitrosti ni, vendar je treba lok in puščico zaradi varnostnih razlogov uporabljati v skladu s specifikacijami proizvajalca.

Nobene laserske merilne naprave niso dovoljene. Samostrel je treba napeti ročno (dovoljen je napenjalec za tetivo) in imeti mora varnostni gumb. Prepovedana je uporaba nosilne zanke za dodatno pritrditev.

Merilna naprava: za samostrele je dovoljena katera koli merilna naprava brez funkcij za določanje kota ali razdalje. Merilno napravo na samostrelu je potrebno po višini nastaviti pred ciljanjem in nikoli med ciljanjem v tarčo.

~~Puščice: dolžina puščice mora doseči sprednji del krakov med napenjanjem samostrela.~~

~~Da bi dosegli varno streljanje, morajo biti puščice dovolj dolge, da segajo čez konec tirnice napetega samostrela.~~ Spreminjanje tovarniških nastavitev ni dovoljena.





Omejitev je določena z energijo puščice ( $E_0 = \frac{1}{2} \cdot m \cdot v_0^2$ )

Energija puščice samostrela se izračuna iz teže celotne puščice in hitrosti izstreljene puščice. Za izračun energije puščice je treba pri pregledu opreme izmeriti tako hitrost kot težo.

Največja energija je:  $E_0 < 165 \text{ J}$  (ali 121.7 ft-lb)

#### 8.2.10. Primitivni lok in konjski lok (PB-HB)

Mora streljati z modrega količka (največ 27 m). Primitivni lok je izdelan iz enega kosa lesa (dovoljena je ojačitev), brez naslona za puščico in kakršnega koli okna. Konjski lok je simetrično narejen ukrivljeni lok. Tudi ročaj je simetričen in je širok vsaj 15 mm. Ne sme imeti kakršnega koli okna. Ko je lok napet, tudi tetiva poteka preko simetričnega središča loka in sme biti dolga največ 1,6 m. Strelja se lahko z rokavico, s ščitnikom za prste ali z golimi prsti. Med streljanjem se mora tekmovalec z enim prstom dotikati puščice pri jahaču (brez "string walking-a"). "Facewalking" in "stringwalking" nista dovoljena.

Na loku ali na tetivi ne sme biti nobene vrste pokazatelja potega. Dovoljene so samo lesene puščice.

### 8.3. IAA 3-D DEFINICIJA KATEGORIJ

8.3.1 Kategorija pomeni starostno skupino kombinirano s spolom.

8.3.1.1 ~~Dosežena starost 1. januarja velja celo leto.~~

Starost določa dopolnjena starost na dan prvega kvalifikacijskega dne.

Kadeti in mladinci lahko streljajo v starejši kategoriji, veterani se lahko odločijo za streljanje kot odrasli.

8.3.2.

veteran: ~~54~~ 55 let ali starejši / moški – ženske

član: 21-~~50~~ 54 let / moški – ženske

mlajši član: 18-20 let / moški – ženske

mladinec: 15-17 let / moški – ženske

neobvezne kategorije

kadet: 13-14 let / moški – ženske

mini: 10-12 let / moški – ženske

Lokostrelci starejši od 65 let, ki nastopajo na mednarodnem tekmovanju, prejmejo spominsko medaljo (bronasto) kot priznanje za svoj nastop.

8.3.3. V primeru, da je prijavljeno število tekmovalcev manjše od pet v kateri koli kategoriji, lahko TD in sodniki skupaj z organizacijskim odborom združijo dve podobni kategoriji/kategorije v eno.

8.3.4. Za tekmovanje na mednarodnem IAA tekmovanju je predpisana minimalna starost 15 let. O možnosti udeležbe neobveznih kategorij mlajših tekmovalcev na mednarodnem tekmovanju odloča





organizator. Če se tekmovanje omogoči kategorijam mlajšim od 15 let, mora organizator zagotoviti otrokom nadzor med tekmovanjem. Nadzornik mladoletnikov ne more biti sorodnik nobenega od tekmovalcev v skupini.

## 9 PRAVILA STRELJANJA

9.1. Vsak tekmovalec iz vsakega količka izstrelji samo po eno puščico na tarčo. Vsako padlo puščico, ki se jo je mogoče dotakniti ob hkratnem dotikanju količka, je mogoče uporabiti in ponovno izstreliti.

Tekmovalec je odgovoren za ohranjanje nadzora nad puščico. Vsaka puščica, ki je bila nenamerno ali namerno izstreljena in ni najdena v točkovalnem območju tarče, se popiše kot nič ("0").

9.2. Na vsaki razdalji sta postavljena po eden ali dva količka. Naenkrat lahko strelja le en tekmovalec z vsakega količka. Tekmovalec se mora med streljanjem dotikati količka z nekim delom svojega telesa.

Na progi z enojnimi količki tekmovalci streljajo vsak posamično eden po eden in rotirajo zaporedje streljanja od tarče do tarče z vzdrževanim vrstnim redom streljanja. Za zaporedje streljanja velja zaporedje imen, ki jih je organizator objavil na štartni listi skupin. Na progi z dvojnimi količki tekmovalci streljajo v parih. Pari streljajo hkrati. Pari so določeni s štartno listo (npr. prvi z drugim, tretji s četrnim, peti s šestim). O straneh odločata tekmovalca v paru, izbrana stran za tekmovalca pa mora veljati do konca proge. Zaporedje streljanja parov rotira od tarče do tarče.

9.2.1. Napenjanje samostrela in nalaganje puščice je dovoljeno samo na količku in kršitev tega pravila lahko privede do takojšnje diskvalifikacije.

9.3. Skupine morajo biti sestavljene iz najmanj treh in največ pet tekmovalcev. Vsaka skupina ima določena po dva zapisnikarja. Prvi tekmovalec skupine na štartni listi je vodja skupine. V primeru dvojnih količkov velja zahteva najmanj 2 para in največ 3 pari. V primeru neparne števila tekmovalcev zadnji tekmovalec na seznamu skupine strelja sam.

9.3.1. Če sta na enem mestu postavljeni dve tarči, se tekmovalec na količku sam odloči v katero bo streljal.

9.4. Skupina ne sme prehiteti drugih skupin, razen če to odredi sodnik. V tem primeru mora ena skupina streljati, popisovati in puliti puščice, druga skupina pa čaka.

9.5. Lojalnost do sodelujočih tekmovalcev zahteva od čakajočih tekmovalcev, da so od tistih, ki streljajo na količku, primerno odmaknjeni (3m).

9.6. **Vsak pogovor o razdaljah z drugimi tekmovalci in/ali gledalci je prepovedan.**

9.7. Prvi tekmovalec ima od trenutka, ko stopi h količku – se ga dotakne, na voljo 90 sekund za streljanje





svoje puščice. Vodja skupine določi, kdaj gre prvi tekmovalec h količku. Vsak preostali član skupine ima od trenutka, ko se dotakne količka, na voljo 90 sekund za streljanje. Po streljanju mora tekmovalec takoj zapustiti količek, naslednji tekmovalec pa mora pristopiti h količku takoj ko je to mogoče. Neupoštevanje tega pravila se sankcionira z opozorilom sodnika.

**9.8. Tekmovalci morajo ostati za količkom, dokler celotna skupina ni zaključila streljanja.**

**Tekmovalec, ki še ni streljal na tarčo, mora ostati za strelskim količkom dokler vsi ostali člani skupine ne zaključijo s streljanjem.**

**Tekmovalec/tekmovalci, ki še niso streljali, lahko zahtevajo popis zadetkov in puljenje puščic(e), če je vsaj polovica tekmovalcev skupine že izvedla svoje streljanje. Do tarče gredo lahko za popisovanje le tisti tekmovalci, ki so že streljali na tarčo.**

9.9. Vse puščice morajo ostati v tarči, dokler niso vse puščice popisane. Vrednost katere koli dvomljive puščice je treba določiti, preden se iz tarče izpuli katero koli puščico, in nobene puščice niti tarče se ne sme dotikati, dokler se o vrednosti zadetka ne odloči.

9.10. Zaradi varnosti in za zagotovitev tekočega poteka tekmovanja noben tekmovalec ne gre za tarčo, da bi iskal izgubljeno puščico ali iz katerega koli drugega razloga, razen po puščico, ki je vidna skupini.

9.11. Če pride do okvare opreme med izvajanjem strela, se puščica popiše kot opravljeni strel. Tekmovalec ima za popravilo do 15 minut časa. Skupina mora zapustiti količek in počakati. Če popravila ni mogoče opraviti na progi, bo imel tekmovalec do 30 minut časa za popravilo. Tekmovalec mora poklicati sodnika. Čas se prične meriti v trenutku, ko sodnik prevzame zbirnike. Skupina mora počakati. Tekmovalec lahko na tekmovanju enkrat zamenja svoj lok. Vsak tekmovalec lahko nese na progo samo en lok. Po opravljenem popravilu ima tekmovalec pravico do dveh poskusnih strelav na že odstreljeno tarčo.

9.12. V finalnih krogih se za okvaro opreme ne dovoli dodatnega časa, vendar lahko tekmovalec z okvaro opreme zapusti strelišče, da opremo popravi ali zamenja in se vrne k streljanju preostalih puščic, če omejitev časa to dopušča. V ekipnem tekmovanju lahko medtem streljajo drugi člani ekipe.





## 10 PRAVILA ZAPISOVANJA

10.1. Za tekmovanja po IAA 3-D pravilih veljajo sleča pravila zapisovanja:

**11** - Majhen notranji krog znotraj kroga desetke. Uporabljenih je približno 25% območja desetke. Puščica se mora vsaj dotikati kroga. Ta zadetek se v zbirnik popiše kot 11. Če v tarči ni tega kroga, ga ni mogoče šteti.

**10** - Krog znotraj vitalnega območja. Puščica se mora vsaj dotikati kroga.

**8** - Vitalno območje izven desetke. Puščica se mora vsaj dotikati črte vitalnega območja.

**5** - Preostali del živali ali če se puščica dotika barve telesa/linije.

**0** - Zadetek v rog ali kopito, ki se ne dotika barve telesa/linije, zgrešeni strel ali zdrs.

Finalni krog in dodatni izločitveni strel:

**12** - Majhen notranji krog znotraj kroga desetke. Puščica se mora vsaj dotikati kroga.

10.1.1. Po kvalifikacijskih krogih se v primeru izenačenega rezultata določi vrstni red kot sledi: Najprej se primerja število 0 (Manjše število ničel ali zgrešenih strel določa višjo uvrstitev), če je število zgrešenih strel enako, potem: več 11-k določa višjo uvrstitev, tretjič: več 10-k in tako naprej.

Če so vse vrednosti zadetkov enake, odloča o poziciji enako uvrščenih met kovanca.

Ko je rezultat izenačen po streljanju 6 tarč v finalu, se izvede dodatni izločitveni strel na sedmo, vnaprej pripravljeno tarčo na finalnem strelišču, katero se uporablja samo za to potrebo.

Razdalja za ta dodatni izločitveni strel je omejena na razdaljo, predpisano za to kategorijo.

Dodatni izločitveni strel je streljanje ene puščice za vsakega tekmovalca na isto tarčo iz iste razdalje. Zmaga tekmovalec, ki zadane višjo vrednost območja. V primeru enakega rezultata zmaga tisti z manjšo razdaljo od sredine najmanjšega kroga, razdaljo izmeri sodnik. Če je razdalja enaka, sledijo zaporedni dodatni izločitveni strel s po eno samo puščico, dokler se izenačeni rezultat ne razreši. Časovna omejitev dodatnega izločitvenega strela je ena minuta.

10.2. Telo puščice se mora dotikati katerega koli dela linije, da se puščico popiše z višjo vrednostjo.





Puščica, ki je zapičena v jahač druge puščice v tarči, ima isto vrednost zadetka kot puščica v tarči.  
Vse puščice morajo ostati v tarči, dokler niso vse puščice popisane. Čas za popisovanje je 150 sekund.

10.3. Tekmovalci dobijo uradne zbirnike (2) na zboru pred začetkom vsakega tekmovalnega kroga. **V primeru letečega štarta dobijo zbirnike na štartnem mestu ali pa ob registraciji za vse dni kvalifikacij.**  
Predpisano je dvojno popisovanje.

10.4. Vse informacije na zbirnikih morajo biti točne, v celoti in pravilno izpolnjene.

10.5. Pri vsaki tarči se popisovanje izvede po zaključku streljanja. Vsak zapisnikar ima po en zbirnik za vsakega tekmovalca in je odgovoren za popis vsake puščice.

10.6. Vsak tekmovalec v skupini mora glasno in jasno klicati svoj rezultat.

10.7. Oba zapisnikarja morata primerjati svoje zapisane rezultate, preden se puščice populi. V primeru napak je te potrebno takoj popraviti. Popravke mora podpisati vodja skupine.

10.8. V primeru nesoglasja glede rezultata na obeh zbirnikih tekmovalca na koncu kroga; veljaven je nižji rezultat.

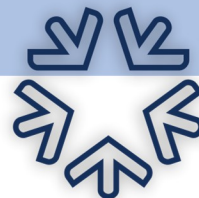
10.9. Veljajo le tisti zadetki, kjer je puščica zapičena v tarčo ali kjer večina tekmovalcev skupine soglaša z videnim in vrednostjo zadetka puščice ob preboju ali odboju ali ponovnem strelu, preden tekmovalci odidejo k tarči. (POJASNILO; Vse puščice morajo ostati v tarči, dokler niso vse popisane. Vrednost spornih zadetkov je treba določiti, preden se katero koli puščico izpuli iz tarče in takšnih puščic se ne sme dotikati, dokler ni sprejeta odločitev o vrednosti zadetka. Predčasno izpuljene puščice se popišejo kot nič („0“).

10.10. Vrednost vsake sporne puščice mora biti odločena z večino glasov skupine. Če skupina ne more doseči dogovora (neodločeno: 50% : 50%), **je treba poklicati sodnika se zapiše višjo vrednost.**

10.11. Ob zaključku tekmovanja na progi morajo biti vsi zbirniki čitljivi, izpolnjeni in podpisani. Po tem, ko zapisnikar in tekmovalec podpišeta zbirnik, se ne sme na zbirniku nič več spremeniti. Vodja skupine mora zbirnike takoj po zaključku streljanja oddati.







10.12. Kdor koli krši zgoraj navedena pravila, je lahko izključen iz tega tekmovanja in je lahko suspendiran iz članstva. Oseba, ki je suspendirana iz članstva, ne sme streljati na nobenem HDH-IAA tekmovanju, ki poteka v letu ali ga organizira upravni odbor HDH-IAA. Vsakega, ki je suspendiran iz članstva in krši to pravilo, se lahko trajno suspendira iz članstva v HDH-IAA in vseh njegovih tekmovanj. Vsak tekmovalec, ki ne upošteva ukazov uradnikov, je izključen iz tega tekmovanja in je lahko izključen iz članstva.

Onesnaževanje ali nepravilno odstranjevanje smeti se šteje za nešportno ravnanje.

