

TEKMOVALNI PRAVILNIK 3D POKALA

Ta pravila so priloga tekmovalnemu pravilniku LZS in jih sprejme IO LZS za vsako tekmovalno sezono.

SPLOŠNA PRAVILA

3D pokal se strelja po FITA 3D pravilih (**dodana sta dodatna sloga: lovski lok in samostrel, spremenjeno je število tarč (28) in zapisovanje zadetkov**).

3D pokal je sistem tekmovalj znotraj LZS in je v rangu nacionalnega pokala.

3D pokal se organizira na ozemlju Republike Slovenije in ga sestavlja vseh (8) osem tekem na 28 3D tarč, po možnosti v razmerju 1/3 malih, 1/3 srednjih in 1/3 velikih živali.

Mlajše deklice in mlajši dečki imajo posebno progo s 14 tarčami, lahko v dveh krogih po 7 tarč. Vsaka skupina mora imeti spremljevalca, ki zapisuje zadetke. Zapisniki se vodijo v enem izvodu.

Pravico sodelovanja na tekmah 3D pokala imajo vsi pravilno in pravočasno registrirani člani klubov/društev LZS. Vsi ostali tekmovalci, katerih matični klubi so zunaj Republike Slovenije, vendar je njihov klub član krovne organizacije, ki je članica EAA 3D ali FITA, lahko nastopajo na posameznih tekmah, vendar se ne vodijo v skupni uvrstitvi 3D pokala.

Vsi tekmovalci se pri potrditvi prijav izkažejo z veljavno izkaznico za tekoče leto. Izkaznico predpisuje in potrjuje krovna organizacija.

Kategorije

Tekmuje se v kategorijah, določenih s tekmovalnim pravilnikom. Vsak tekmovalec lahko v eni tekmovalni sezoni nastopa le v eni kategoriji in sicer v isti, kot je nastopil na prvi tekmi 3D pokala.

Slogi

Slogi, določeni po FITA pravilih:

SESTAVLJENI LOK (SL) - (Compound)

GOLI LOK (GL) – (Barebow)

DOLGI LOK (DL) – (Longbow)

INSTIKTIVNI LOK (IL) – (Instinctive Bow)

in dodana sloga:

LOVSKI LOK - (LL)

Za lovski lok veljajo pravila kot jih določajo pravila EAA.

SAMOSTREL – (S)

Strelja se z rdečega količka (max. razdalja 45m). Lahko se uporablja vse vrste samostrel (recurve ali compound). Merilna naprava ima lahko več merilnih pinov, vendar morajo biti vsi istih dimenzij in ne smejo vsebovati nobenega dodatnega pripomočka za merjenje razdalj. Lahko se uporablja teleskopska merilna naprava z ali brez oznak za merjenje. Prepovedana je uporaba laserske merilne naprave ali katere koli elektronske naprave za merjenje. Samostrel se lahko napne pred strelnim količkom le brez vložene puščice. Puščica se v samostrel vloži na strelnem količku. Pred strelom mora biti samostrel obrnjen v tla ali v smeri tarče. Samostrel se mora napenjati ročno (z napenjalom) in mora imeti mehansko varnostno zaporo sprožilca. Uporaba zanke kot zapore sprožilca je prepovedana.

Strelec lahko strelja stoji ali kleče, vendar se s komolci ne sme dotikati kolen. Streljanje v sedečem položaju ni dovoljeno.

Moč, hitrost in tip samostrela sta poljubna, po izbiri tekmovalca (glede na svetovno ponudbo proizvajalcev samostrel).

Minimalna potisna sila na sprožilcu je 1200 gramov.

Dolžina puščice mora dosegati zunanjo stran krakov, ko je samostrel v napetem položaju.

Barve puščice so lahko različne, le teža in dolžina morajo biti enake. Označene morajo biti z tekmovalčevim imenom.

Zapisovanje zadetkov

Za vsa tekmovanja v 3D pokalu je zapisovanje rezultatov sledeče:

X – Majhen krog v središču kroga 10. Uporabljenih je približno 25% kroga 10. Puščica se mora najmanj dotikati kroga. Ta zapis se šteje kot **11** - na zbirniku (Velja za tiste tarče, ki ta X krog imajo).

10 – Krog znotraj vitalnega območja. Puščica se mora najmanj dotikati kroga.

8 – Vitalno območje zunaj kroga, vrednega 10 točk. Puščica se mora najmanj dotikati linije vitalnega območja.

5 – Preostanek obarvanega dela telesa živali, ki se ga puščica dotika.

0 – Zadetek v rog, kopito ali kremplje, če se puščica ne dotika ostalega telesa, drug zgrešeni strel ali bežen odboj.

V primeru izenačenega rezultata na posamičnem tekmovanju je višje uvrščen tisti tekmovalec, ki ima v seštevku točk več zadetkov v X, nato 10. V kolikor sta rezultata še vedno izenačena, si delita doseženo mesto.

Določila časa streljanja

Vsak tekmovalec v skupini ima **60 sekund** časa za izstrelitev svoje puščice, tako kot je to določeno v FITA pravilih.

Tekmovalno leto

Tekmovalni koledar 3D pokala poteka od 1. januarja do 31. decembra v koledarskem letu.

Razpisana tekmovanja 3D pokala v sezoni 2008

05. april 2008	Preddvor	LK Feniks Kranj
17. maj 2008	Polhov Gradec	VLR Vilijem
01. junij 2008	Logatec	LD Logatec
07. junij 2008	Dolenjske Toplice	LK Dolenjske Toplice
21. junij 2008	Grad Snežnik	DLLL Snežniška Diana
20. julij 2008	Logarska dolina	LK Indiana
30. avgust 2008	Preddvor	LK Feniks Kranj
18. oktober 2008	Ložnica pri Žalcu	LK Sokol

Pravila točkovanja za skupno uvrstitev v 3D pokalu

V sistemu 3D pokala se upoštevajo rezultati **najboljših petih tekem**. Za uvrstitev se mora tekmovalec udeležiti najmanj treh tekem.

Pravila točkovanja so naslednja:

1	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	25 točk
2	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	20 točk
3	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	15 točk
4	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	12 točk
5	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	11 točk
6	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	10 točk
7	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	9 točk
8	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	8 točk
9	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	7 točk
10	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	6 točk
11	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	5 točk
12	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	4 točke
13	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	3 točke
14	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	2 točki
15	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	1 točka

Zmagovalec 3D pokala v kategoriji in slogu je tisti posameznik, ki je zbral-la največje število točk.

V primeru, da imata dva tekmovalca v skupnem seštevku pokala enako število točk, se upošteva skupni seštevke osvojenih krogov iz tekmovanj, ki so bila upoštevana v skupnem seštevku.

Tekmovalec se točkuje v slogu in kategoriji, v kateri je začel tekmovalno sezono v sistemu 3D pokala. Rezultati pri spremembi sloga ali kategorije se mu ne upoštevajo v nadaljnjem točkovanju, niti se mu ne beleži točkovanje v novem slogu. Lahko pa tekmuje za ekipni rezultat, če je prijavljen v ekipo pred tekmovanjem.

Nagrade in priznanja

Tekmovalci v konkurenci imajo pravico do medalje, plakete, diplome ali druge oblike priznanja za dosežen uspeh na posameznem tekmovanju. Priznanja za posamezna tekmovanja priskrbi organizator.

Za skupno uvrstitev v 3D pokalu prejmejo pokal prvi trije uvrščeni v kategorijah in slogih, v katerih je v skupni uvrstitvi uvrščenih pet ali več tekmovalcev.

V kategorijah in slogih, kjer so v skupni uvrstitvi uvrščeni trije ali štirje tekmovalci, prejme pokal prvo uvrščeni.

V kategorijah in slogih, kjer sta v skupni razvrstitvi uvrščena le dva tekmovalca, se pokala ne podeli.

Pokale je dolžna priskrbeti LZS in jih podeliti na zaključni prireditvi ob koncu tekmovalne sezone.

Razpis in prijava na tekmovanja

Organizator je dolžan vabilo za tekmo objaviti na spletni strani LZS najmanj 15 dni pred datumom izvedbe tekmovanja.

Razpis (Vabilo) mora vsebovati:

- opombo, da se tekmuje v sistemu 3D pokala
- datum tekmovanja
- kraj in mesto tekmovanja
- urnik tekmovanja
- višino štartnine
- višino štartnine za ekipe
- rok do katerega so možne prijave
- višino štartnine za tekmovalce, ki so zamudili rok prijave
- višino štartnine za tekmovalce, ki so zamudili rok za potrditev prisotnosti
- možnost za osvojitve dodatnih nagrad
- možnost prehrane

Štartnino in način plačila določi organizator, vendar višina štartnine za tekmovalce, ki nastopajo v kategorijah kadeti in mlajši, ne sme presegati 10 EUR.

Klubi/društva ali tekmovalci so dolžni poslati prijave do roka navedenega v razpisu organizatorja. Prav tako so dolžni na dan tekmovanja potrditi prisotnost do roka navedenega na razpisu. Organizator ni dolžan na tekmovanje sprejeti tekmovalca, prijavljenega po roku ali tekmovalca, ki zamudi rok za potrditev prisotnosti, ki je določen z razpisom.

Tekmovalca organizator lahko sprejme na tekmovanje, s tem da tekmovalec plača povišano štartnino, vendar mora biti to določeno z razpisom.

Razpored tekem za 3D pokal opravi IO LZS na osnovi razpisa. V primeru več kandidatov za isto tekmo ima prednost kandidat, ki v preteklem letu ni organiziral 3D tekme in ima pozitivno oceno izvedbe tekme iz preteklih let.

Sodniki se določijo po pravilniku sodniške komisije.

Oblačila tekmovalcev

Tekmovalci morajo uporabljati oblačila, ki so dobro vidna. Nošenje vseh vrst maskirnih oblačil je prepovedano.

Irena Rosa
Predsednica LZS