

PRAVILA 3D POKALA

Ta pravila so priloga tekmovalnemu pravilniku LZS in jih sprejme IO LZS na predlog strokovnega sveta.

Splošna pravila

3D pokal je sistem tekmovalni znotraj LZS in je v rangu nacionalnega pokala.

3D pokal se organizira na ozemlju Republike Slovenije in ga sestavljajo vse tekme iz koledarja LZS z oznako 3D pokal.

3D pokal se strelja po WA 3D pravilih (dodana sta dodatna sloga iz zadnjih EAA pravil: lovski lok in samostrel).

Strelja se 2x20 tarč v enem krogu. Organizator lahko organizira tudi finalni krog, vendar ti rezultati ne štejejo za točkovanje v 3D pokalu.

Vse tarče morajo imeti notranji krog, ki po novih WA pravilih šteje 11.

Pravico sodelovanja na tekmah 3D pokala imajo vsi člani klubov/društev LZS z veljavno tekmovalno licenco. Vsi ostali tekmovalci, katerih matični klubi so zunaj Republike Slovenije, vendar je njihov klub član krovne organizacije, ki je članica IAA, IFAA, drugih 3D zvez ali WA, lahko nastopajo na posameznih tekmah ob predložitvi veljavne članske izkaznice, vendar se ne vodijo v skupni uvrstitvi 3D pokala.

Kategorije

Tekmuje se v kategorijah, določenih s tekmovalnim pravilnikom. Vsak tekmovalec lahko v eni tekmovalni sezoni strelja le v eni kategoriji in slogu in sicer v isti, kot je nastopil na prvi tekmi 3D pokala.

Slogi

Slogi, določeni po WA pravilih:

- SESTAVLJENI LOK SL Compound
- GOLI LOK GL Barebow
- DOLGI LOK DL Longbow
- INSTINKTIVNI LOK IL Instinctive Bow

in dodana sloga iz zadnjih EAA pravil:

- LOVSKI LOK LL Hunter

Uporablja se lahko katerikoli lok z merilno napravo ali brez nje; strelja se lahko s sprožilcem, s ščitnikom za prste, z rokavico ali z golimi prsti. Merilna naprava ne sme imeti več kot 5 fiksnih pinov ali križnih pinov. Stabilizatorji in v-bari ne smejo biti daljši od 12 inč (30,5 cm), merjeno od najbližje točke pritrditve na lok. "Overdraw" (max. 2 inči), kukalo, leče, libela in osvetljeni pin so dovoljeni. Za puščice veljajo še splošna pravila: 5 grainov/funt ali 330 FPS (po izbiri tekmovalca).

- SAMOSTREL S Crossbow

Strelja se z rdečega količka (max. razdalja 45m). Lahko se uporablja vse vrste samostrelav (recurve ali compound) in pinov (križnih pinov ali teleskopov s povečavo ali brez). Laserske merilne naprave so prepovedane. Samostrel se mora napenjati ročno (napenjalec je dovoljen) in mora imeti mehansko varnostno zaporo sprožilca. Uporaba zanke kot zapore sprožilca je prepovedana. Puščice: Dolžina puščice mora dosegati zunanjo stran krakov, ko je samostrel v napetem položaju. Modifikacije tovarniške nastavitve niso dovoljene (CRB pravila z dne 27.11.2004, seja BOD).

Zapisovanje zadetkov

Zapisovanje zadetkov in razvrščanje rezultatov na tekmovalju poteka po WA pravilih. Vse zbirnike se piše v dvojniku.

Določila časa streljanja

Vsak tekmovalec v skupini ima **60 sekund** časa za izstrelitev svoje puščice, tako kot je to določeno v WA pravilih.

Tekmovalno leto

Tekmovalno leto 3D pokala poteka od 1. januarja do 30. novembra v koledarskem letu.

Razpisana tekmovanja

Pokalna tekmovanja, ki štejejo za 3D pokal, so za vsako tekmovalno leto zapisana v koledarju tekmovanj LZS.

Pravila točkovanja za skupno uvrstitev

V sistemu 3D pokala se upoštevajo rezultati najboljših štirih tekem. Za uvrstitev se mora tekmovalec udeležiti najmanj treh tekem.

Pravila točkovanja uvrstitev na posameznem tekmovanju so naslednja:

- 1. mesto v kategoriji, slogu in ekipi 25 točk
- 2. mesto v kategoriji, slogu in ekipi 20 točk
- 3. mesto v kategoriji, slogu in ekipi 15 točk
- 4. mesto v kategoriji, slogu in ekipi 12 točk
- 5. mesto v kategoriji, slogu in ekipi 11 točk
- 6. mesto v kategoriji, slogu in ekipi 10 točk
- 7. mesto v kategoriji, slogu in ekipi 9 točk
- 8. mesto v kategoriji, slogu in ekipi 8 točk
- 9. mesto v kategoriji, slogu in ekipi 7 točk
- 10. mesto v kategoriji, slogu in ekipi 6 točk
- 11. mesto v kategoriji, slogu in ekipi 5 točk
- 12. mesto v kategoriji, slogu in ekipi 4 točke
- 13. mesto v kategoriji, slogu in ekipi 3 točke
- 14. mesto v kategoriji, slogu in ekipi 2 točki
- 15. mesto v kategoriji, slogu in ekipi 1 točka

Zmagovalec 3D pokala v kategoriji in slogu je tisti posameznik, ki je zbral-la največje število točk.

V primeru, da imata dva tekmovalca v skupnem seštevku pokala enako število točk, se upošteva skupni seštevke osvojenih krogov iz tekmovanj, ki so bila upoštevana v skupnem seštevku.

Tekmovalec se točkuje v slogu in kategoriji, v kateri je začel tekmovalno sezono v sistemu 3D pokala. Rezultati pri spremembi sloga ali kategorije se mu ne upoštevajo v nadaljnjem točkovanju, niti se mu ne beleži točkovanje v novem slogu. Lahko pa tekmuje za ekipni rezultat, če je prijavljen v ekipo pred tekmovanjem.

Nagrade in priznanja

Organizator na pokalnih tekmah 3D pokala podeljuje priznanja in nagrade. Organizator tekmovanja lahko podeli denarne nagrade oz. nagrade po svoji presoji. Če tekmovalec nagrade ne prevzame, ko je nagrada razglašena, ostane le-ta organizatorju tekmovanja.

Razpis in prijava na tekmovanja

Za skupno uvrstitev v 3D pokalu prejme pokal prvo uvrščeni v kategoriji in slogu. Pokale je dolžna priskrbeti LZS in jih podeliti na zaključni prireditvi ob koncu tekmovalne sezone.

Organizator je dolžan vabilo za tekmo objaviti na spletni strani LZS najmanj 15 dni pred datumom izvedbe tekmovanja. Razpis mora biti sestavljen po določenih tekmovalnega pravilnika.

Štartnino in način plačila določi organizator, vendar višina štartnine ne sme presežati 15 EUR.

Klubi/društva ali tekmovalci so dolžni poslati prijave do roka navedenega v razpisu organizatorja. Prav tako so dolžni na dan tekmovanja potrditi prisotnost do roka navedenega na razpisu. Organizator ni dolžan na tekmovanje sprejeti tekmovalca, prijavljenega po roku ali tekmovalca, ki zamudi rok za potrditev prisotnosti, ki je določen z razpisom.

Tekmovalca organizator lahko sprejme na tekmovanje, s tem da tekmovalec plača povišano štartnino, vendar mora biti to določeno z razpisom.

Razpored tekem za 3D pokal opravi IO LZS na osnovi razpisa. V primeru več kandidatov za isto tekmo ima prednost kandidat, ki v preteklem letu ni organiziral 3D tekme ali pa ima boljšo oceno zadnje izvedene tekme v 3D disciplini. V primeru izenačenih pogojev o organizatorju odloča IO LZS.

Oblačila tekmovalcev

Tekmovalci morajo uporabljati oblačila, ki so dobro vidna. Nošenje vseh vrst maskirnih oblačil je prepovedano.

Ljubljana, 09.01.2012

Predsednik LZS
Tomaž Urlep