

# SVETOVNO DVORANSKO PRVENSTVO 2012

## LAS VEGAS, 05.02.2012 - 09.02.2012

Na svetovnem dvoranskem prvenstvu lahko nastopijo lokostrelci z ukrivljenim in sestavljenim lokom v posamični in ekipni konkurenci. V vsakem slogu in kategoriji lahko nastopijo največ 3 lokostrelke/lokostrelci.

Kriteriji za izbor reprezentance so sledeči:

- V reprezentanco se lahko uvrsti vsaka slovenska lokostrelka /vsak slovenski lokostrellec, ki nastopa v kategoriji članic/članov ali veterank/veteranov z ukrivljenim ali sestavljenim lokom in ima seštevek najvišjih dveh rezultatov z vsaj treh različnih dvoranskih tekmovanj v disciplini INDOOR 18m v obdobju od 01.10.2011 - 15.01.2012

	<b>MOŠKI</b>	<b>ŽENSKE</b>
<b>UKRIVLJENI LOK</b>	1164	1140
<b>SESTAVLJENI LOK</b>	1174	1146

- V primeru, da bodo/bo na dan 15.01.2012 več kot 3 lokostrelke/lokostrelci v isti kategoriji izpolnjevale/izpolnjevali kriterije iz prve alineje, bodo v reprezentanco uvrščeni prve tri/prvi trije po višini seštevka po kriterijih iz prve alineje.
- Stabilen ali pozitiven trend rezultatov (vsaj 3 tekmovanja).
- Vsaka lokostrelka oz. vsak lokostrellec, ki izpolnjuje kriterije za vstop v reprezentanco iz prvih dveh alinej, mora imeti veljavno zdravniško spričevalo z veljavnostjo najmanj do 15.02.2012.
- Reprezentanca bo nastopila tudi na zadnjem tekmovanju svetovnega pokala v dvoranskem lokostrelstvu, ki bo od 10.02.2012 do 12.02.2012 na istem prizorišču kot svetovno prvenstvo.
- Vodja programa si pridržuje pravico dopolnitve ekipe v posameznem slogu in/ali kategoriji s tekmovalko oz. tekmovalcem, ki sicer ne izpolnjuje kriterijev za vstop v reprezentanco iz prvih dveh alinej.

Priprave za nastop na prvenstvu se bodo odvijale na dveh nivojih

- trenajni proces po programih in pod vodstvom osebnih trenerjev
- skupne priprave reprezentance pred nastopom

Tekmovalcu, ki se bo uvrstil v reprezentanco, bo za stroške priprav na tekmovanje priznanih 25 točk. Vrednost točke bo določena po zadnjem tekmovanju tarčnega programa.

Imenovanje reprezentance: 15.01.2012.