

TEKMOVALNI PRAVILNIK 3D POKALA

Ta pravila so priloga tekmovalnemu pravilniku LZS in jih potrdi IO LZS za vsako tekmovalno sezono.

SPLOŠNA PRAVILA

3D pokal je sistem tekmovalni znotraj LZS in je v rangu nacionalnega pokala.

3D pokal se organizira na ozemlju Republike Slovenije in ga sestavljajo vse tekme iz koledarja LZS z oznako 3D pokal.

3D pokal se strelja po FITA 3D pravilih (**Dodana sta dodatna sloga iz EAA pravil: lovski lok in samostrel**).

Strelja se 2x20 tarč v enem krogu. Organizator lahko organizira tudi finalni krog, vendar ti rezultati ne štejejo za točkovanje v 3D pokalu.

Vse tarče morajo imeti notranji krog, ki po novih Fita pravilih šteje 11.

Pravico sodelovanja na tekmah 3D pokala imajo vsi člani klubov/društev LZS z veljavno tekmovalno licenco. Vsi ostali tekmovalci, katerih matični klubi so zunaj Republike Slovenije, vendar je njihov klub član krovne organizacije, ki je članica EAA, 3D ali FITA, lahko nastopajo na posameznih tekmah, vendar se ne vodijo v skupni uvrstitvi 3D pokala.

Vsi tekmovalci se pri potrditvi prijav izkažejo z veljavno izkaznico za tekoče leto. Izkaznico predpisuje in potrjuje krovna organizacija.

Kategorije

Tekmuje se v kategorijah, določenih s tekmovalnim pravilnikom. Vsak tekmovalec lahko v eni tekmovalni sezoni nastopa le v eni kategoriji in slogu in sicer v isti, kot je nastopil na prvi tekmi 3D pokala.

Slogi

Slogi, določeni po FITA pravilih:

SESTAVLJENI LOK (SL) - (Compound)

GOLI LOK (GL) - (Barebow)

DOLGI LOK (DL) - (Longbow)

INSTINKTIVNI LOK (IL) - (Instinctive Bow)

in dodana sloga iz EAA pravil:

LOVSKI LOK (LL) - (Hunter)

Uporablja se lahko katerikoli lok z merilno napravo ali brez nje; strelja se lahko s sprožilcem, s ščitnikom za prste, z rokavico ali z golimi prsti. Merilna naprava ne sme imeti več kot 5 fiksnih pinov ali križnih pinov.

Stabilizatorji in v-bari ne smejo biti daljši od 12 inč (30,5 cm), merjeno od najbližje točke pritrditve na lok.

"Overdraw" (max. 2 inči), kukalo, leče, libela in osvetljeni pin so dovoljeni.

Za puščice veljajo še splošna pravila: 5 grainov/funt ali 330 FPS (po izbiri tekmovalca).

SAMOSTREL (S) - (Crossbow)

Strelja se z rdečega količka (max. razdalja 45m). Lahko se uporablja vse vrste samostrel (recurve ali compound) in pinov (križnih pinov ali teleskopov s povečavo ali brez). Laserske merilne naprave so prepovedane. Samostrel se mora napenjati ročno (napenjalec je dovoljen) in mora imeti mehansko varnostno zaporo sprožilca. Uporaba zanke kot zapore sprožilca je prepovedana.

Puščice: Dolžina puščice mora dosežati zunanjo stran krakov, ko je samostrel v napetem položaju.

Modifikacije tovarniške nastavitve niso dovoljene (CRB pravila z dne 27.11.2004, seja BOD).

Zapisovanje zadetkov

Zapisovanje zadetkov in razvrščanje rezultatov na tekmovalju poteka po Fita pravilih. Vse zbirnike se piše v dvojniku.

Določila časa streljanja

Vsak tekmovalec v skupini ima **60 sekund** časa za izstrelitev svoje puščice, tako kot je to določeno v FITA pravilih.

Tekmovalno leto

Tekmovalno leto 3D pokala poteka od 1. januarja do 30. novembra v koledarskem letu.

Razpisana tekmovanja za 3D pokal

Pokalna tekmovanja, ki štejejo za 3D pokal, so za vsako tekmovalno leto zapisana v koledarju tekmovanj LZS.

Pravila točkovanja za skupno uvrstitev v 3D pokalu

V sistemu 3D pokala se upoštevajo rezultati **najboljših petih tekem**. Za uvrstitev se mora tekmovalec udeležiti najmanj treh tekem.

Pravila točkovanja uvrstitev na posameznem tekmovanju so naslednja:

1	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	25 točk
2	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	20 točk
3	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	15 točk
4	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	12 točk
5	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	11 točk
6	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	10 točk
7	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	9 točk
8	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	8 točk
9	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	7 točk
10	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	6 točk
11	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	5 točk
12	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	4 točke
13	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	3 točke
14	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	2 točki
15	mesto v kategoriji, slogu in ekipi	1 točka

Zmagovalec 3D pokala v kategoriji in slogu je tisti posameznik, ki je zbral-la največje število točk.

V primeru, da imata dva tekmovalca v skupnem seštevku pokala enako število točk, se upošteva skupni seštevok osvojenih krogov iz tekmovanj, ki so bila upoštevana v skupnem seštevku.

Tekmovalec se točkuje v slogu in kategoriji, v kateri je začel tekmovalno sezono v sistemu 3D pokala. Rezultati pri spremembi sloga ali kategorije se mu ne upoštevajo v nadaljnjem točkovanju, niti se mu ne beleži točkovanje v novem slogu. Lahko pa tekmuje za ekipni rezultat, če je prijavljen v ekipo pred tekmovanjem.

Nagrade in priznanja

Priznanj in medalj se na pokalnih tekmovanjih 3D pokala ne podeljuje. Organizator tekmovanja lahko podeli denarne nagrade oz. nagrade po svoji presoji. Če tekmovalec nagrade ne prevzame, ko je nagrada razglašena, ostane leta organizatorju tekmovanja.

Za skupno uvrstitev v 3D pokalu prejmejo pokal prvi trije uvrščeni v kategorijah in slogih. Pokale je dolžna priskrbeti LZS in jih podeliti na zaključni prireditvi ob koncu tekmovalne sezone.

Razpis in prijava na tekmovanja

Organizator je dolžan vabilo za tekmo objaviti na spletni strani LZS najmanj 15 dni pred datumom izvedbe tekmovanja. Razpis mora biti sestavljen po določilih tekmovalnega pravilnika.

Štartnino in način plačila določi organizator, vendar višina štartnine ne sme presežati 15 EUR.

Klubi/društva ali tekmovalci so dolžni poslati prijave do roka navedenega v razpisu organizatorja. Prav tako so dolžni na dan tekmovanja potrditi prisotnost do roka navedenega na razpisu. Organizator ni dolžan na tekmovanje sprejeti tekmovalca, prijavljenega po roku ali tekmovalca, ki zamudi rok za potrditev prisotnosti, ki je določen z razpisom.

Tekmovalca organizator lahko sprejme na tekmovanje, s tem da tekmovalec plača povišano štartnino, vendar mora biti to določeno z razpisom.

Razpored tekem za 3D pokal opravi IO LZS na osnovi razpisa. V primeru več kandidatov za isto tekmo ima prednost kandidat, ki v preteklem letu ni organiziral 3D tekme ali pa ima boljšo oceno zadnje izvedene tekme v 3D disciplini. V primeru izenačenih pogojev o organizatorju odloča IO LZS. Sodnike delegira sodniška komisija LZS.

Oblačila tekmovalcev

Tekmovalci morajo uporabljati oblačila, ki so dobro vidna. Nošenje vseh vrst maskirnih oblačil je prepovedano.

Irena Rosa
Predsednica LZS